Nr. 5
28.1.1993
Walt Disneys
MICKY MAUS
DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00
EXTRA:
GEISTER-BAHN-SPIEL
Geister-Bahn
GEISTER, SPUK und GRUSELSPASS
Starke SPUK-TIPS
Irre GRUSEL-STORYS
ehapa
4 SAMMELKARTEN
FRANKREICH FF 12,00 · BELGIEN FRS 58,00 · NIEDERLANDE hfl 3,50 ·
LUXEMBURG lfrs. 58,00 · ITALIEN Lire 2500 · SPANIEN Ptas 240 · UNGARN Ft 180

Jetzt als Hörspiel und Film-Soundtrack erhältlich!
Die Schöne und das Biest
FILM SOUNDTRACK
DEUTSCHE ORIGINALVERSION
Walt Disney Pictures präsentiert
Zweifacher Oscar-Gewinner
BESTE ORIGINAL-FILMMUSIK und BESTER ORIGINAL-SONG
Die Schöne und das Biest
Incl. Single „Die Schön… … das Biest" von
PETER HOFMANN …
© 1993 The Walt Disney Company
Original-Hörspiel zum Film
Walt Disney
2. Folge
Die Schöne und das Biest
30 seitiges …derbuch mit Text
517 766-2
Disneyland Record
1992 The Walt Disney Company
Original-Hörspiel zum Film
Walt Disney
1. Folge
Die Schöne und das Biest
513 673-4
Alle tollen Lieder
und die gesamte
Musik auf CD + MC
Ausgezeichnet
mit 2 Oscars
Das Original-Hörspiel
zum Film,
jeweils als 2 MC- und 2 CD-Folgen
NEU!
Jetzt auch als CD mit 30 Seiten Bilderbuch
polydor POLYDOR GMBH
Disneyland Record
Karussell
© The Walt Disney Company

Hallo Freunde!

Der Spuk-Spaß geht weiter! Auch diesmal wieder mit tollen Ideen für wirkungsvolle Spuk-Verkleidungen! Dazu als starkes Extra das spannende Geisterbahn-Spiel!

INHALT

Donald Duck
Das Überlebenstraining
Euer Wunschcomic
Seite 4

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: "Guten Morgen Herr Direktor"
Seite 14

Hansi Hase
Meisterschaft im Fallenstellen
Seite 18

Mickys Rätselseiten
Seite 24

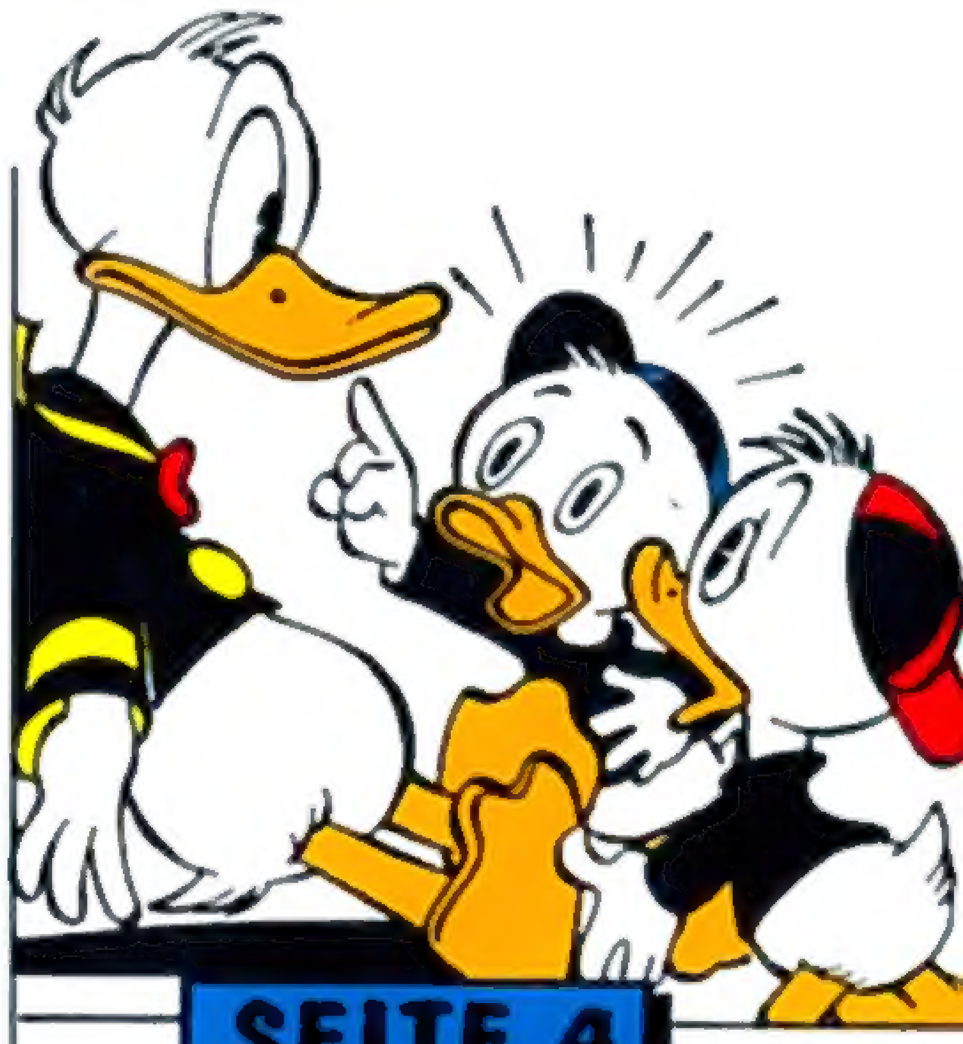
Wunschcomic-Wahl
Wählt euren Lieblings-Comic!
Seite 26

Geister, Spuk und Gruselspaß
Allerlei Spuktips und spannende Gruselstorys

Extra
Das Geisterbahn-Spiel

Micky Maus
Ein ganz normaler Urlaub
Seite 32

DuckTales
Der Gefangene von Samakand



SEITE 4

EXTRA SEITE 28

SEITE 44

Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten
Seite 54

Sammelkarten
Die Schöne und das Biest: LeFou - **Bedrohte Tiere:** Schimpanse - **Berühmte Detektive:** James Bond - **Zirkusstars:** Boden-Akrobaten

scan + edit: tommy5772

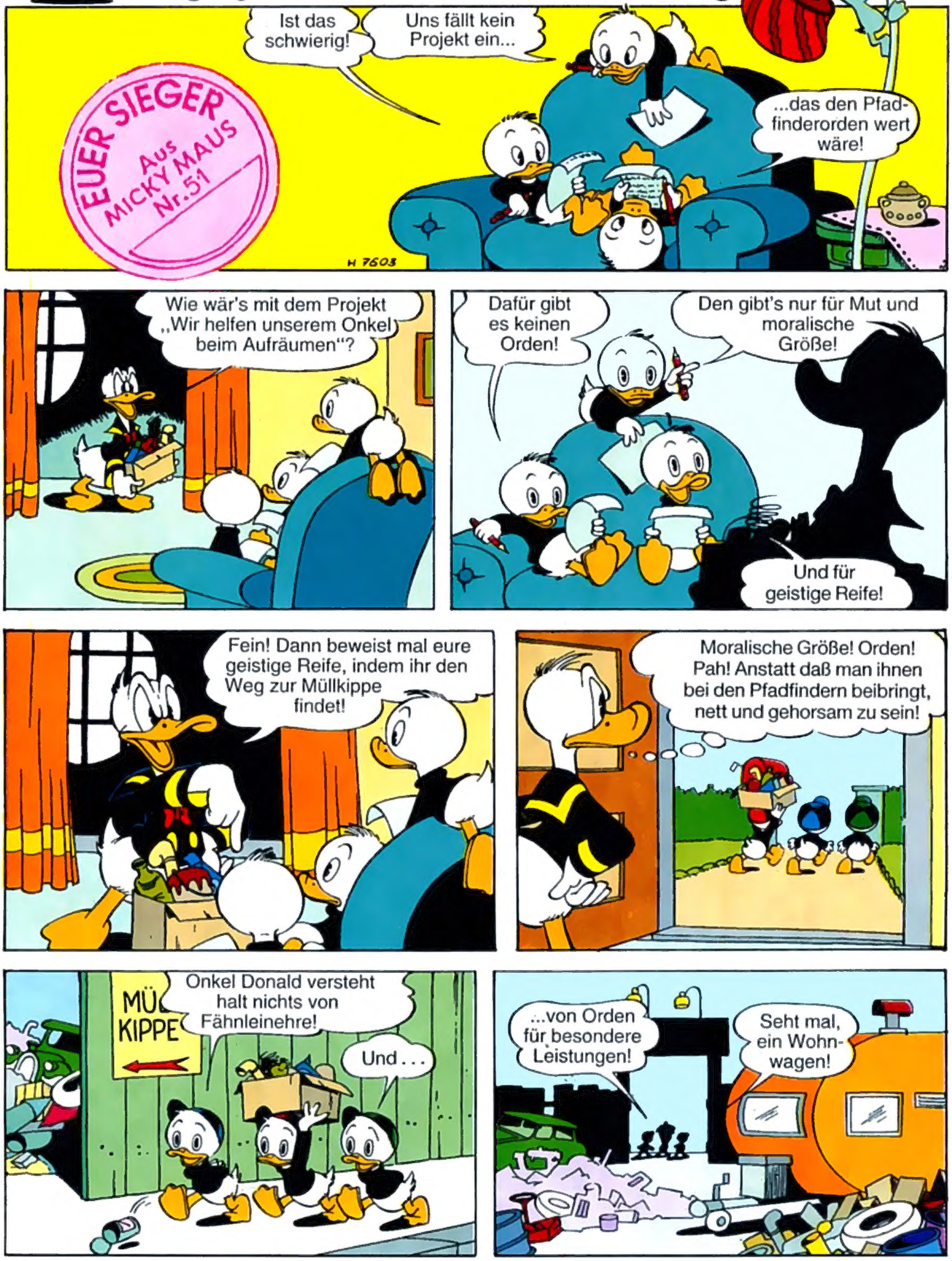
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, W-7022 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

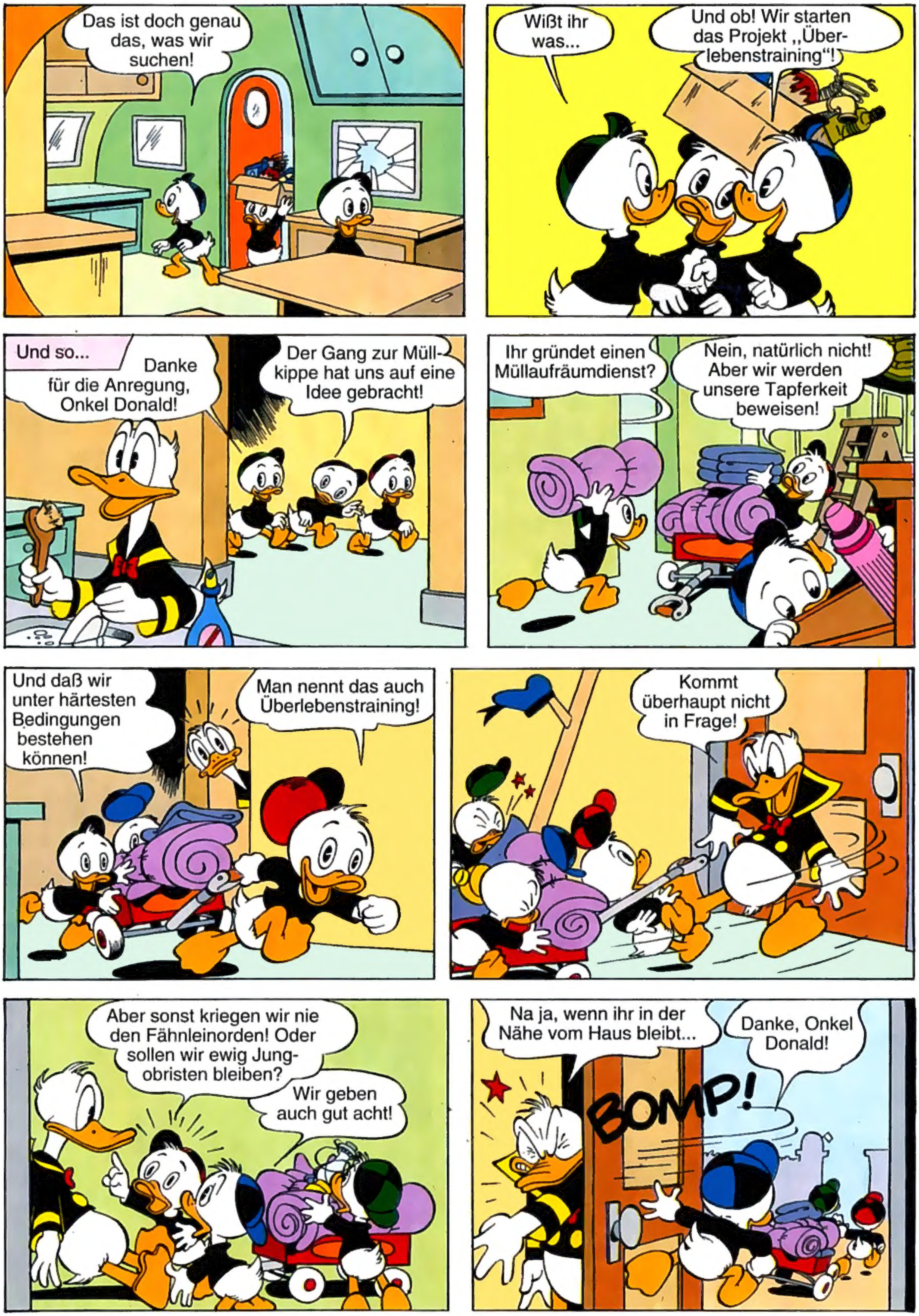
Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

WUNSCH-COMIC

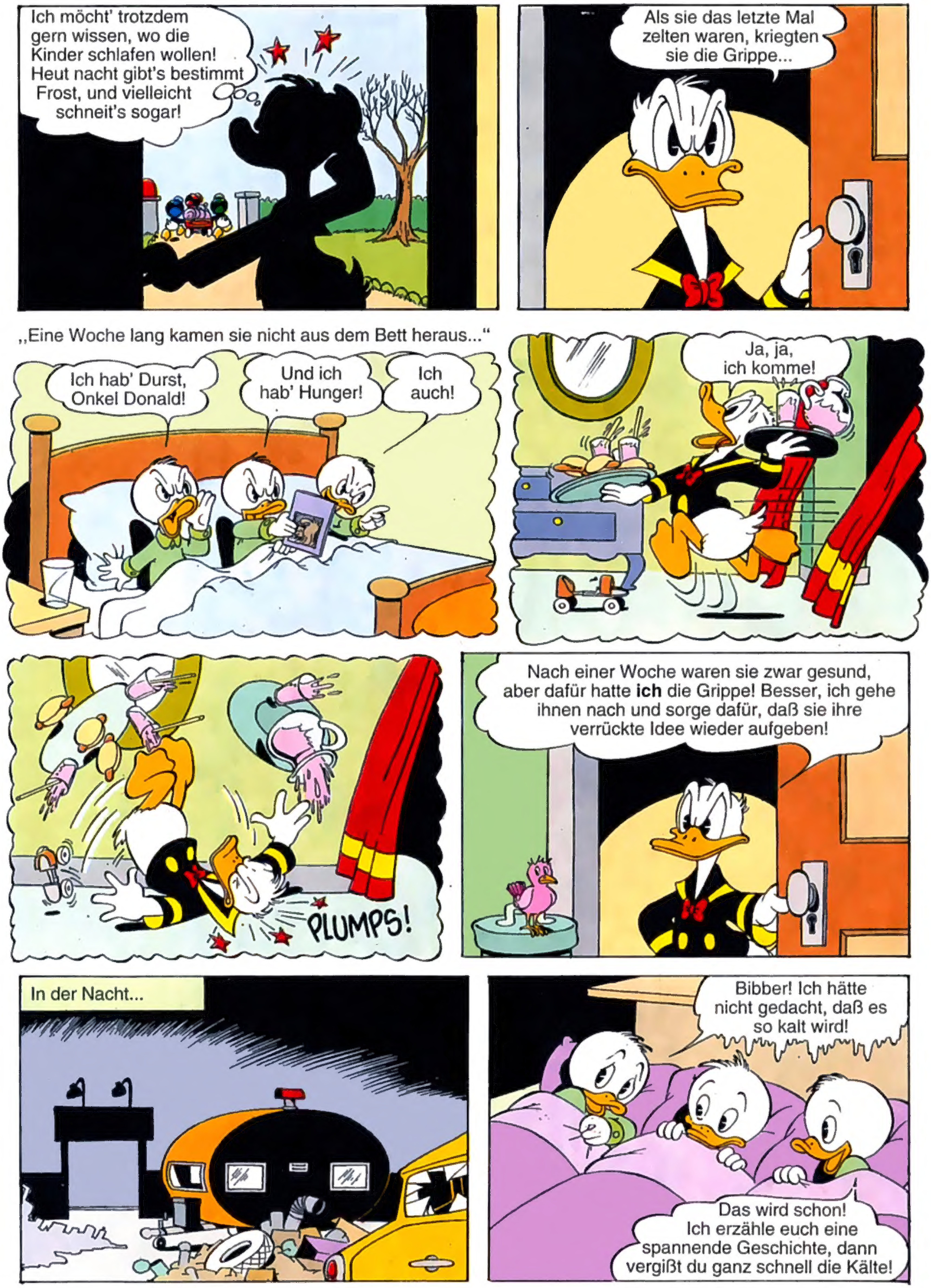
DONALD DUCK

Das Überlebenstraining

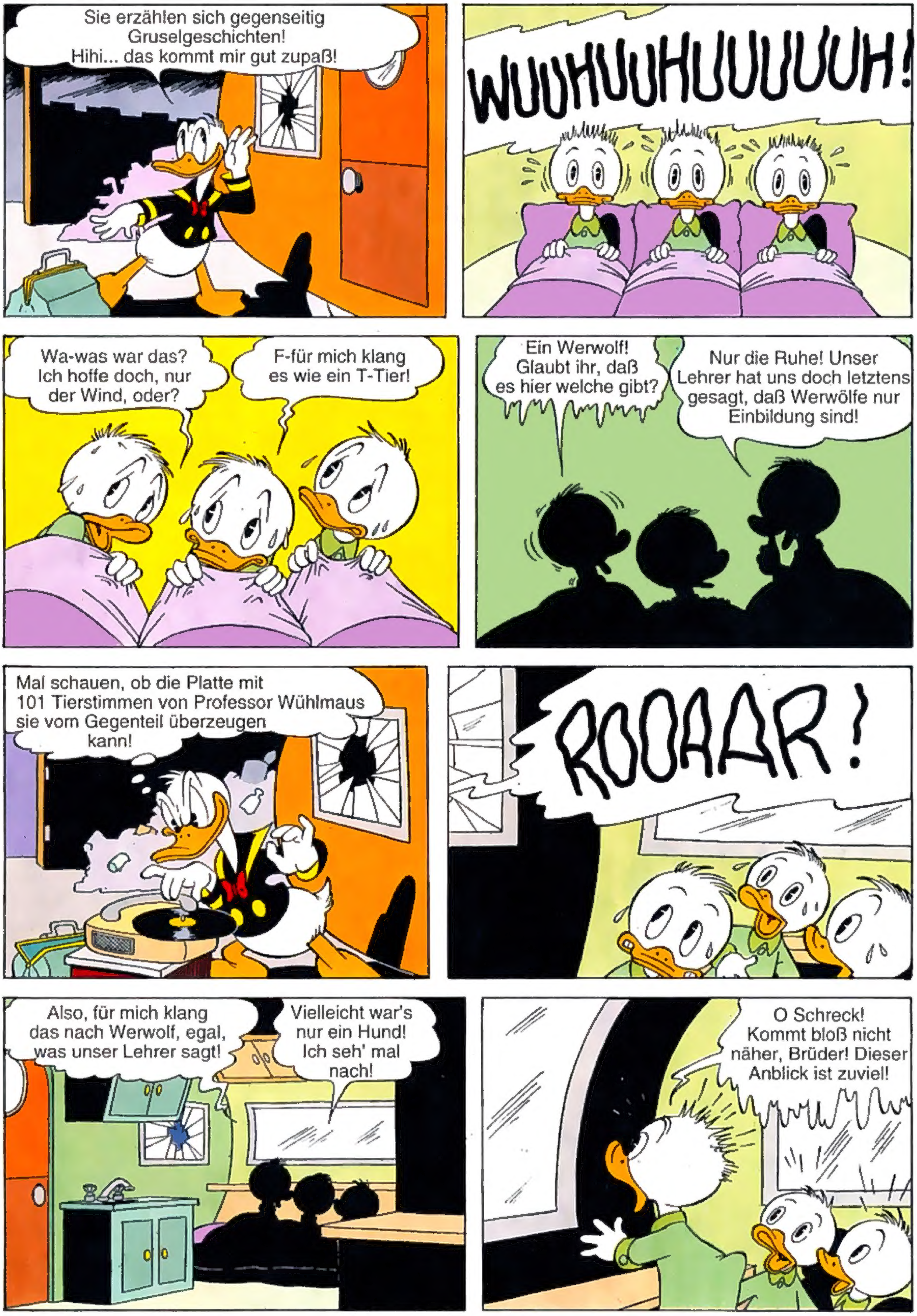




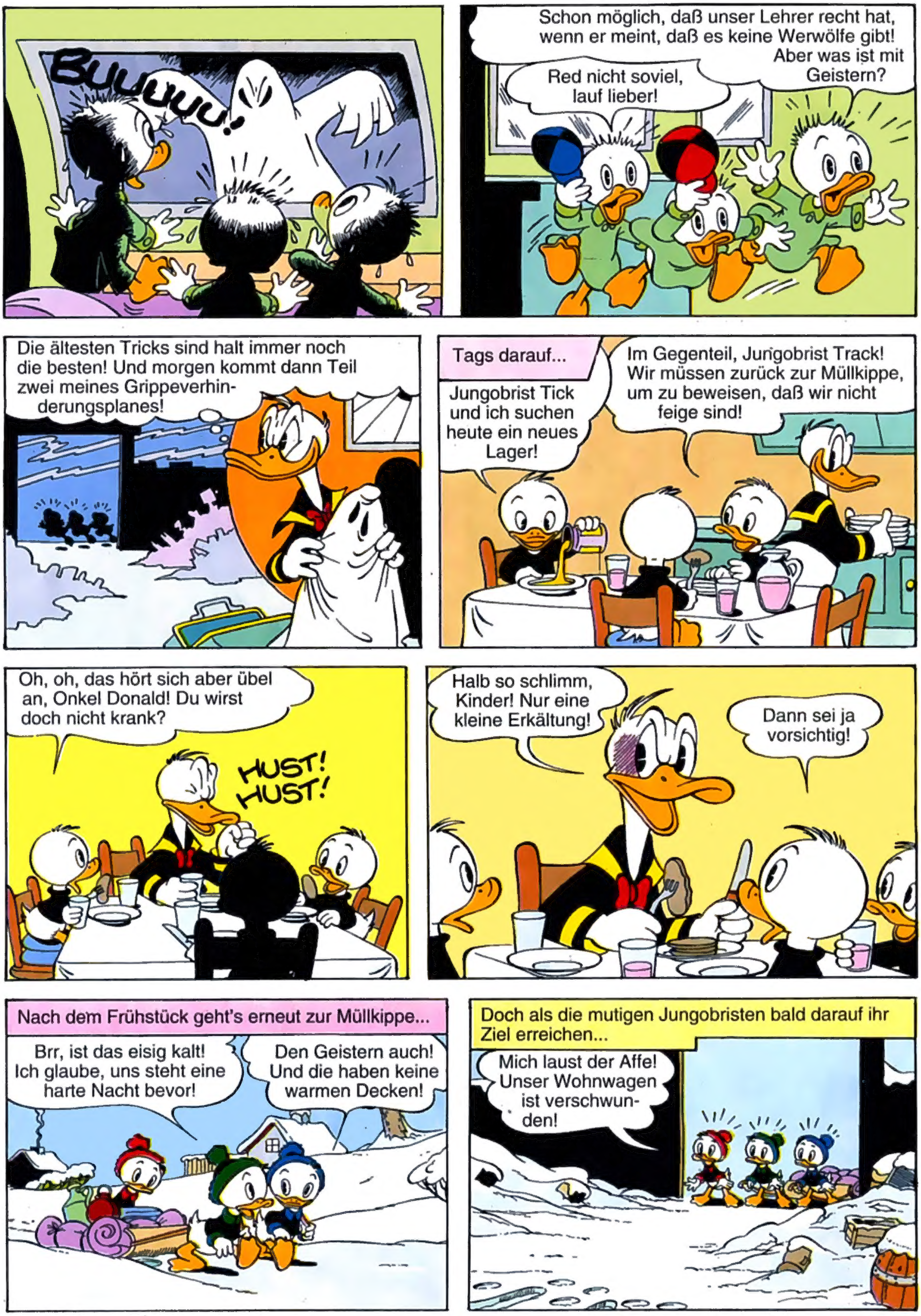
Das ist doch genau das, was wir suchen!
Wißt ihr was...
Und ob! Wir starten das Projekt „Überlebenstraining"!
Und so...
Danke für die Anregung, Onkel Donald!
Der Gang zur Müllkippe hat uns auf eine Idee gebracht!
Ihr gründet einen Müllaufräumdienst?
Nein, natürlich nicht! Aber wir werden unsere Tapferkeit beweisen!
Und daß wir unter härtesten Bedingungen bestehen können!
Man nennt das auch Überlebenstraining!
Kommt überhaupt nicht in Frage!
Aber sonst kriegen wir nie den Fähnleinorden! Oder sollen wir ewig Jungobristen bleiben?
Wir geben auch gut acht!
Na ja, wenn ihr in der Nähe vom Haus bleibt...
BOMP!
Danke, Onkel Donald!

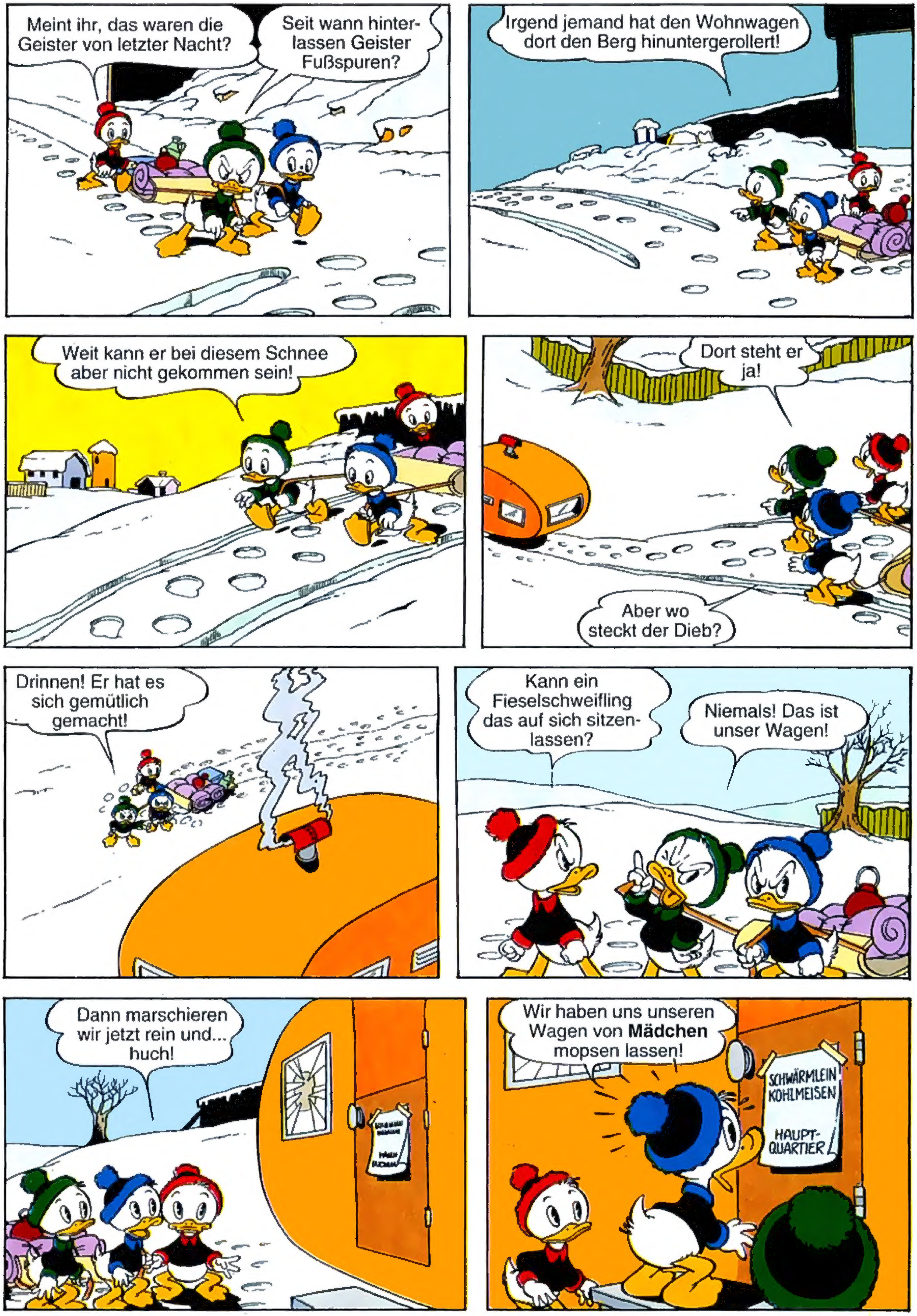


Ich möcht' trotzdem gern wissen, wo die Kinder schlafen wollen! Heut nacht gibt's bestimmt Frost, und vielleicht schneit's sogar!
Als sie das letzte Mal zelten waren, kriegten sie die Grippe...
„Eine Woche lang kamen sie nicht aus dem Bett heraus..."
Ich hab' Durst, Onkel Donald!
Und ich hab' Hunger!
Ich auch!
Ja, ja, ich komme!
PLUMPS!
Nach einer Woche waren sie zwar gesund, aber dafür hatte **ich** die Grippe! Besser, ich gehe ihnen nach und sorge dafür, daß sie ihre verrückte Idee wieder aufgeben!
In der Nacht...
Bibber! Ich hätte nicht gedacht, daß es so kalt wird!
Das wird schon! Ich erzähle euch eine spannende Geschichte, dann vergißt du ganz schnell die Kälte!

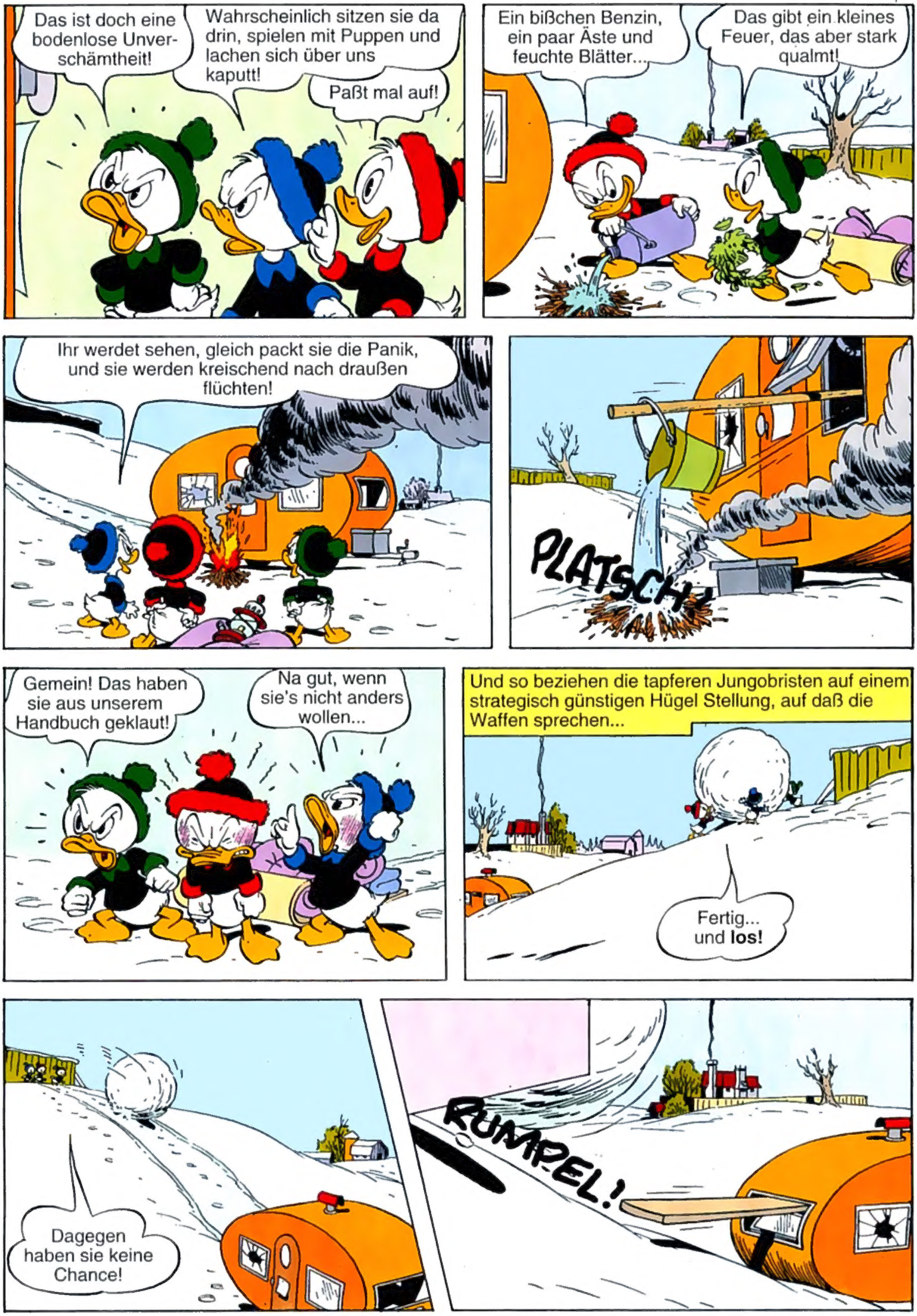


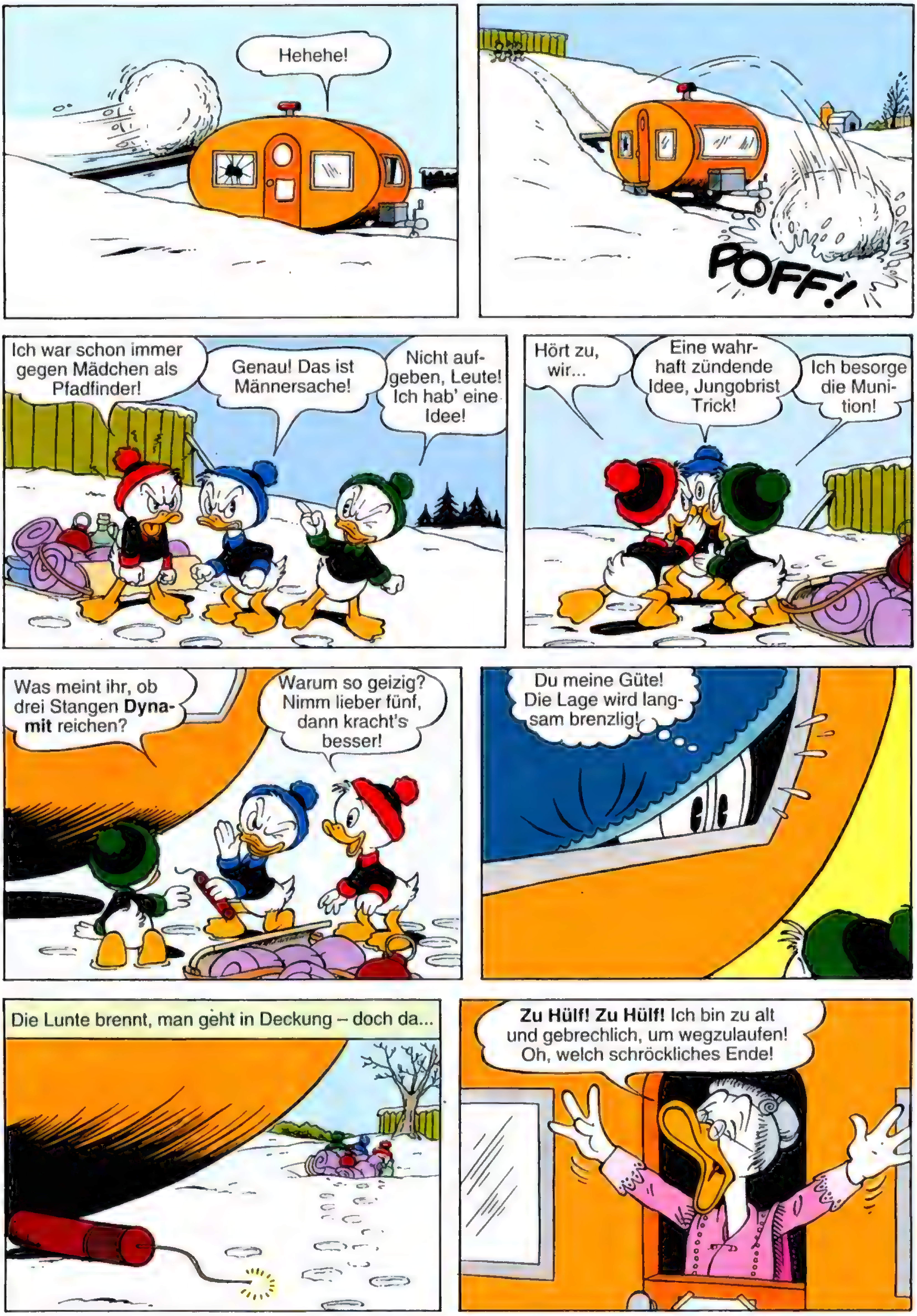
Sie erzählen sich gegenseitig Gruselgeschichten! Hihi... das kommt mir gut zupaß!
WUUHUUHUUUUUH!
Wa-was war das? Ich hoffe doch, nur der Wind, oder?
F-für mich klang es wie ein T-Tier!
Ein Werwolf! Glaubt ihr, daß es hier welche gibt?
Nur die Ruhe! Unser Lehrer hat uns doch letztens gesagt, daß Werwölfe nur Einbildung sind!
Mal schauen, ob die Platte mit 101 Tierstimmen von Professor Wühlmaus sie vom Gegenteil überzeugen kann!
ROOAAR!
Also, für mich klang das nach Werwolf, egal, was unser Lehrer sagt!
Vielleicht war's nur ein Hund! Ich seh' mal nach!
O Schreck! Kommt bloß nicht näher, Brüder! Dieser Anblick ist zuviel!

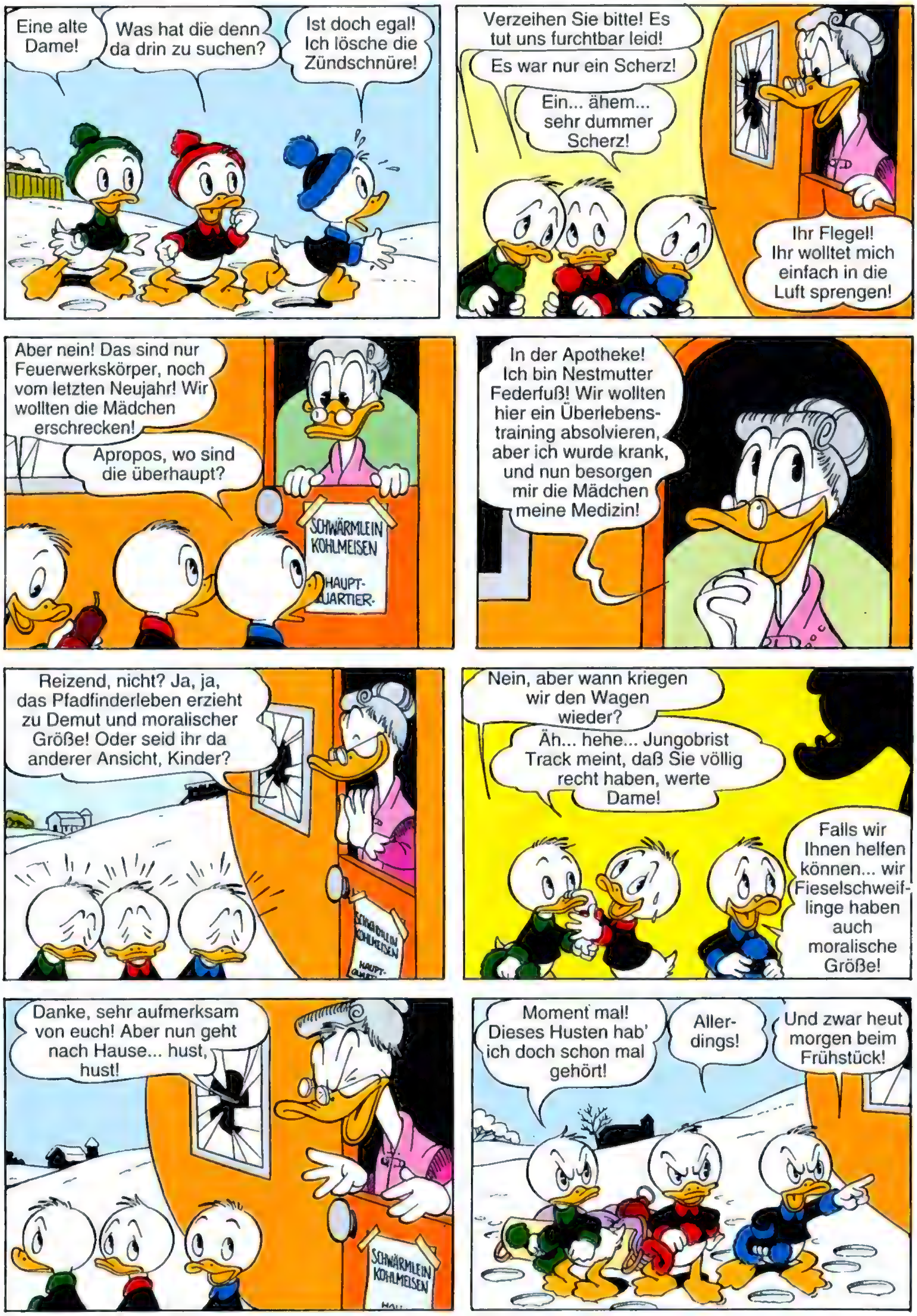

BUUUUU!
Schon möglich, daß unser Lehrer recht hat, wenn er meint, daß es keine Werwölfe gibt! Aber was ist mit Geistern?
Red nicht soviel, lauf lieber!
Die ältesten Tricks sind halt immer noch die besten! Und morgen kommt dann Teil zwei meines Grippeverhinderungsplanes!
Tags darauf...
Jungobrist Tick und ich suchen heute ein neues Lager!
Im Gegenteil, Jungobrist Track! Wir müssen zurück zur Müllkippe, um zu beweisen, daß wir nicht feige sind!
Oh, oh, das hört sich aber übel an, Onkel Donald! Du wirst doch nicht krank?
HUST! HUST!
Halb so schlimm, Kinder! Nur eine kleine Erkältung!
Dann sei ja vorsichtig!
Nach dem Frühstück geht's erneut zur Müllkippe...
Brr, ist das eisig kalt! Ich glaube, uns steht eine harte Nacht bevor!
Den Geistern auch! Und die haben keine warmen Decken!
Doch als die mutigen Jungobristen bald darauf ihr Ziel erreichen...
Mich laust der Affe! Unser Wohnwagen ist verschwunden!



Meint ihr, das waren die Geister von letzter Nacht?
Seit wann hinterlassen Geister Fußspuren?
Irgend jemand hat den Wohnwagen dort den Berg hinuntergerollert!
Weit kann er bei diesem Schnee aber nicht gekommen sein!
Dort steht er ja!
Aber wo steckt der Dieb?
Drinnen! Er hat es sich gemütlich gemacht!
Kann ein Fieselschweifling das auf sich sitzenlassen?
Niemals! Das ist unser Wagen!
Dann marschieren wir jetzt rein und... huch!
Wir haben uns unseren Wagen von **Mädchen** mopsen lassen!
SCHWÄRMLEIN KOHLMEISEN
HAUPT-QUARTIER


Das ist doch eine bodenlose Unverschämtheit!
Wahrscheinlich sitzen sie da drin, spielen mit Puppen und lachen sich über uns kaputt!
Paßt mal auf!
Ein bißchen Benzin, ein paar Äste und feuchte Blätter...
Das gibt ein kleines Feuer, das aber stark qualmt!
Ihr werdet sehen, gleich packt sie die Panik, und sie werden kreischend nach draußen flüchten!
PLATSCH!
Gemein! Das haben sie aus unserem Handbuch geklaut!
Na gut, wenn sie's nicht anders wollen...
Und so beziehen die tapferen Jungobristen auf einem strategisch günstigen Hügel Stellung, auf daß die Waffen sprechen...
Fertig... und **los!**
Dagegen haben sie keine Chance!
RUMPEL!


Hehehe!
POFF!
Ich war schon immer gegen Mädchen als Pfadfinder!
Genau! Das ist Männersache!
Nicht aufgeben, Leute! Ich hab' eine Idee!
Hört zu, wir...
Eine wahrhaft zündende Idee, Jungobrist Trick!
Ich besorge die Munition!
Was meint ihr, ob drei Stangen **Dynamit** reichen?
Warum so geizig? Nimm lieber fünf, dann kracht's besser!
Du meine Güte! Die Lage wird langsam brenzlig!
Die Lunte brennt, man geht in Deckung – doch da...
Zu Hülf! Zu Hülf! Ich bin zu alt und gebrechlich, um wegzulaufen! Oh, welch schröckliches Ende!


Eine alte Dame!
Was hat die denn da drin zu suchen?
Ist doch egal! Ich lösche die Zündschnüre!
Verzeihen Sie bitte! Es tut uns furchtbar leid!
Es war nur ein Scherz!
Ein... ähem... sehr dummer Scherz!
Ihr Flegel! Ihr wolltet mich einfach in die Luft sprengen!
Aber nein! Das sind nur Feuerwerkskörper, noch vom letzten Neujahr! Wir wollten die Mädchen erschrecken!
Apropos, wo sind die überhaupt?
SCHWÄRMLEIN KOHLMEISEN HAUPT-QUARTIER
In der Apotheke! Ich bin Nestmutter Federfuß! Wir wollten hier ein Überlebens-training absolvieren, aber ich wurde krank, und nun besorgen mir die Mädchen meine Medizin!
Reizend, nicht? Ja, ja, das Pfadfinderleben erzieht zu Demut und moralischer Größe! Oder seid ihr da anderer Ansicht, Kinder?
Nein, aber wann kriegen wir den Wagen wieder?
Äh... hehe... Jungobrist Track meint, daß Sie völlig recht haben, werte Dame!
Falls wir Ihnen helfen können... wir Fieselschweif-linge haben auch moralische Größe!
Danke, sehr aufmerksam von euch! Aber nun geht nach Hause... hust, hust!
SCHWÄRMLEIN KOHLMEISEN
Moment mal! Dieses Husten hab' ich doch schon mal gehört!
Aller-dings!
Und zwar heut morgen beim Frühstück!

Hust, hust! Röchel... hatschi!
Onkel Donald!
SCHWÄRMLEIN KOHLMEISEN
Mir geht ein Kronleuchter auf! Es gab gar...
...keine Mädchen oder Geister!
Wie gemein!
Ich wollte nur nicht, daß ihr krank werdet und ich euch pflegen muß!
Doch...
Wer pflegt hier wen? So kommen wir nie dazu, uns einen Pfadfinderorden zu verdienen!
Stöhn!
All unsere Mühe war umsonst!
Wir sollten zu den Kohlmeisen übertreten und uns um den **Großen Pflegeorden in Gold** bewerben!
Aber nein!
Wieso nicht?
Seht einfach aus dem Fenster, dann wißt ihr's!
?
Der Wohnwagen!
Wie kommt der in unseren Garten?
Ich habe bei der Müllkippe angerufen und ihn hierherschaffen lassen! Nun könnt ihr euer Überlebenstraining absolvieren **und** mich gesund pflegen!
Das ist aber echt lieb von dir!
Du hast wirklich moralische Größe, Onkel Donald!
Na ja... ich würde das eher einen gesunden Selbsterhaltungstrieb nennen, Jungs!
ENDE

WITZE, TIPS + TRICKS

Vorsicht, Ohrfeigen! MICKY MAUS präsentiert den: Streich der Woche!

„Guten Morgen, Herr Direktor!"

Leute grüßen, die man gar nicht kennt, bringt Spaß auf zweierlei Weise.
Zum einen: Man grüßt höflich, aber ohne Anrede, also einfach „Guten Tag"! Der Gegrüßte wird fast immer zurückgrüßen - und sich noch stundenlang fragen, wer zum Teufel war das!

Oder man grüßt - zum anderen - mit Phantasietitel: „Guten Morgen, Frau Geheimrat!", „Guten Abend, Herr General!" Der Gegrüßte wird einen zwar für einen Idioten halten - die Freunde aber werden vor Ehrfurcht erstarren.

Ausgefranste Schnürsenkel

Tip der Woche

Ausgefranste Schnürsenkel, die du durch keine Öse mehr kriegst, werden mit Hilfe eines Tropfens Uhu oder eines kleinen Stücks Tesa wieder voll einsatzfähig.

Mutter von fünf Kindern zum Fahrstuhlführer im Kaufhaus: „Kinderabteilung bitte!" Da zupft sie der Kleinste am Ärmel und flüstert: „Mama, sind wir denn nicht schon genug?"
Franz-Joseph Lopez
7930 Ehingen

Gedanken-ketten

Nehmen wir einmal an, du willst an einem Tag,
erstens: die neue MICKY MAUS kaufen,
zweitens: deiner Oma zum Geburtstag gratulieren,
drittens: dir bei einer Freundin die neue Platte von Michael Jackson leihen,
viertens: ein Buch in der Bücherei zurückgeben,
fünftens: die Kette an deinem Fahrrad ölen.

Da stehen deine Chancen ganz ordentlich, daß du irgend etwas davon vergißt.

Deshalb: Zettel schreiben! Oder, eleganter, eine Gedankenkette bilden.

Durch eine Gedankenkette zu verknüpfen sind in unserem Fall:

MICKY MAUS-Heft, Oma, Michael Jackson, Buch, Fahrrad.

Was zu folgender Kette führen könnte:

Jetzt ist alles untrennbar verknüpft. Und wenn du ans MICKY MAUS-Heft denkst, knattern deine kleinen grauen Zellen schnurstracks zum Fahrrad durch!

Übrigens: Je verrückter deine Gedankenbilder, um so besser haften sie im Gedächtnis.

Der Bauer zum Urlauber: „Bei uns wird man morgens vom Hahn geweckt." – „Na schön, dann stellen Sie ihn um 9 Uhr."
Florian Maya, 8402 Neutraubling

„Angeklagter, womit haben Sie den Kläger denn beworfen?" – „Nur mit Tomaten!" – „Und woher hat er die Beule am Kopf?" – „Sie waren in Dosen."
Carina Nadler
6306 Langgöns

„Warum weinst du denn, Kurtchen?" fragt die Mutter. „Vater wollte ein Bild aufhängen, dabei hat er sich mit dem Hammer auf den Daumen geschlagen." - „Aber deshalb brauchst du doch nicht zu weinen." – „Ja, zuerst habe ich ja auch gelacht."
Ralf Scherzinger
7821 Eisenbach 1

Ball-Balance

Kannst du einen Ball länger als zwei Sekunden auf einer Bleistiftspitze balancieren? Nein? Dann versuche es doch einmal mit unserem Trick - und stecke die Bleistiftspitze ins Ventilloch!

Witz der Woche

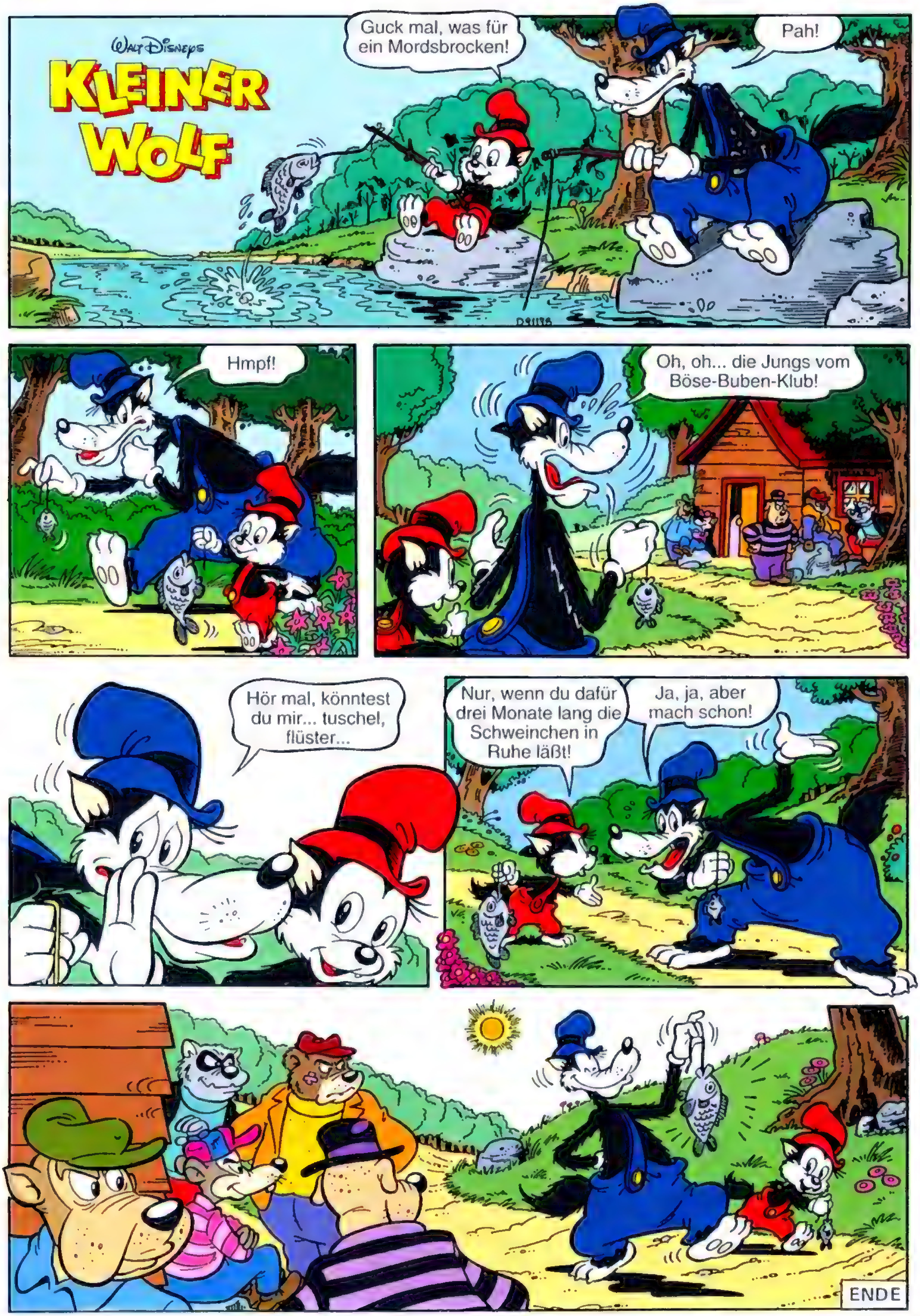
Sagt Edgar zu Ralf: „Ich versuche, mir das Rauchen abzugewöhnen, aber es klappt einfach nicht." – „Schon mal mit Bonbons probiert?" meint Ralf. „Klar, aber die brennen ja nicht."
Marcel Schulze
6303 Hungen 2

Weißt du wie... du beim Münzenwerfen immer gewinnst?
Indem du es so machst wie Gustav.

EV-MM 0593/1

NA SO WAS! Zauberpuste

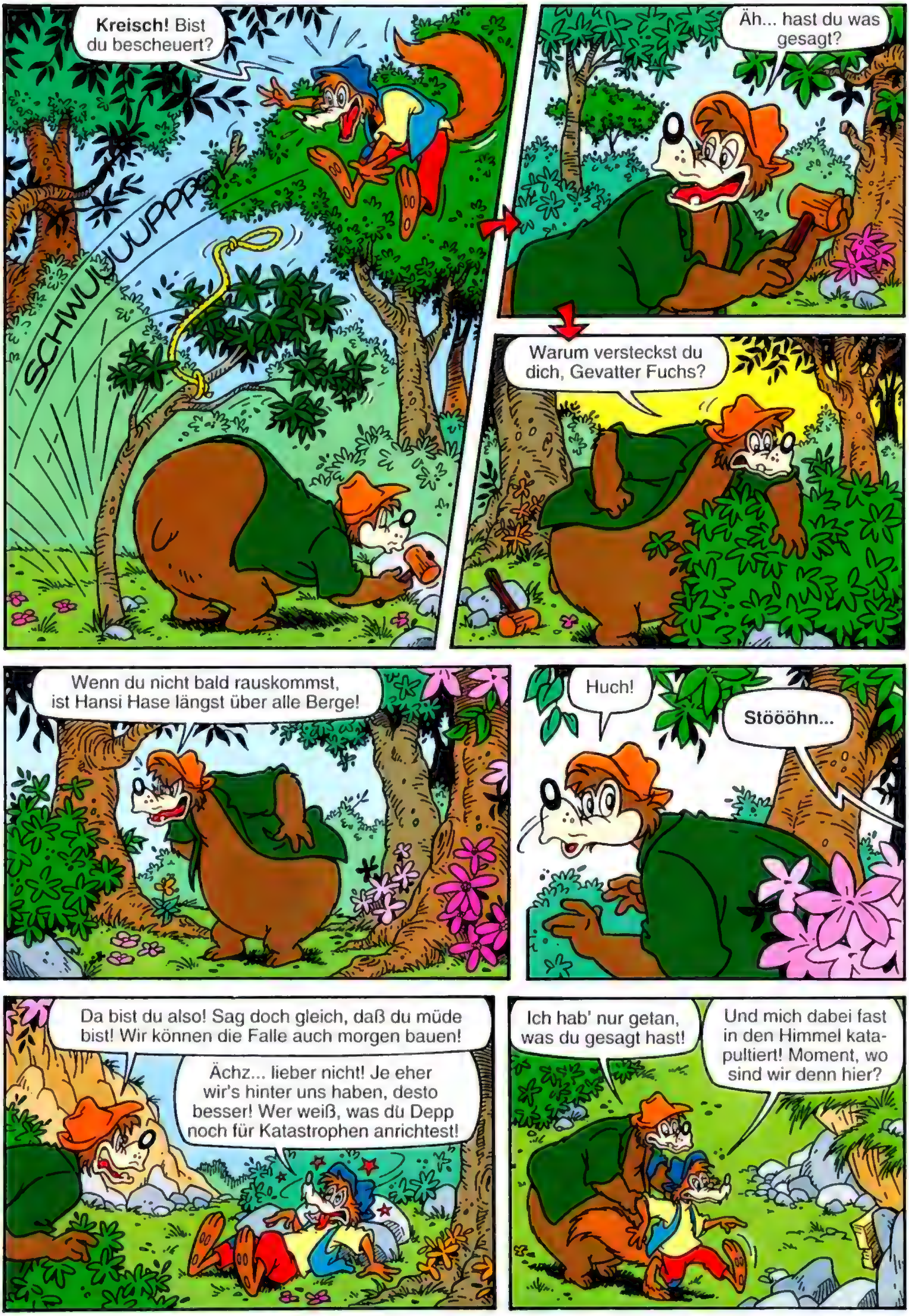
Reiße dir vier kleine Papierstückchen zurecht und lege sie auf deine flache Hand.
Deine Freunde sollen eine Zahl zwischen 1 und 3 nennen. Du wirst genau so viele Papierstückchen herunterblasen - während die anderen unbewegt auf deiner Hand liegenbleiben!
Was der Trick an der ganzen Sache ist, zeigt Donald: Einfach die Stückchen festhalten, die nicht wegfliegen sollen!


Walt Disney's
KLEINER WOLF
Guck mal, was für ein Mordsbrocken!
Pah!
Hmpf!
Oh, oh... die Jungs vom Böse-Buben-Klub!
Hör mal, könntest du mir... tuschel, flüster...
Nur, wenn du dafür drei Monate lang die Schweinchen in Ruhe läßt!
Ja, ja, aber mach schon!
ENDE

„Haltet den Dieb!"
6398 ★ Polizei Hauptquartier
6389 Feuerwehr Einsatz Zentrale
6539 ★ Go-Kart-Center
6430 Polizei-Spezialeinsatzwagen
POLICE
030-29866
Immer das Neueste! Jetzt am Telefon!
Von, mit und über LEGO® Spielzeug!
HOTLINE
★ Neu
LEGO SYSTEM
© 1993, LEGO GmbH

Walt Disney's HANSI HASE

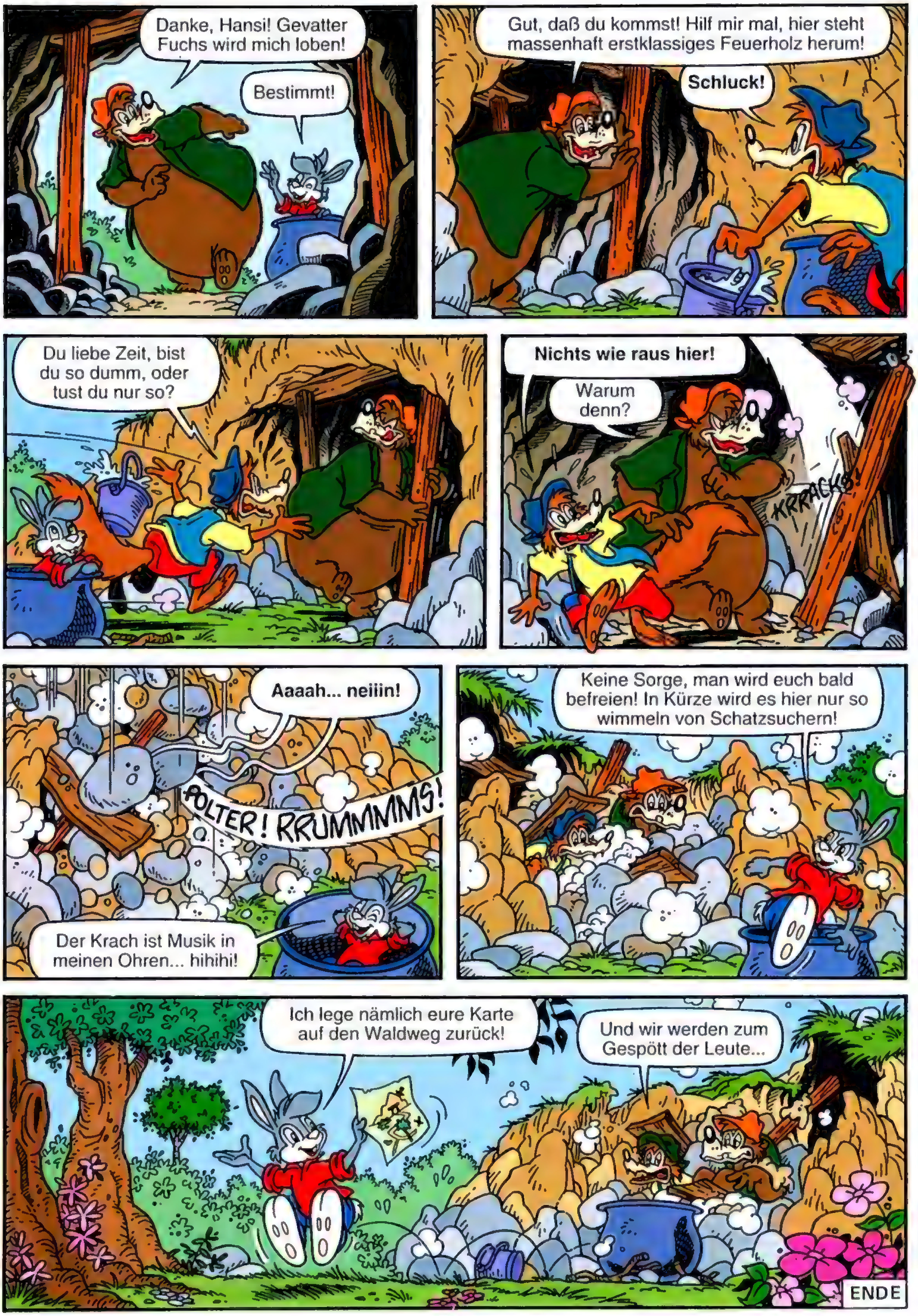
Meisterschaft im Fallenstellen


Kreisch! Bist du bescheuert?
SCHWUUUUPPP!
Äh... hast du was gesagt?
Warum versteckst du dich, Gevatter Fuchs?
Wenn du nicht bald rauskommst, ist Hansi Hase längst über alle Berge!
Huch!
Stööööhn...
Da bist du also! Sag doch gleich, daß du müde bist! Wir können die Falle auch morgen bauen!
Ächz... lieber nicht! Je eher wir's hinter uns haben, desto besser! Wer weiß, was du Depp noch für Katastrophen anrichtest!
Ich hab' nur getan, was du gesagt hast!
Und mich dabei fast in den Himmel katapultiert! Moment, wo sind wir denn hier?

BERGWERK
Eine alte Kohlenmine!
Tja, schade, daß es keine Goldmine ist!
BETRETEN VERBOTEN!
Mir kommt da eine Idee...
Und die wäre?
BERGWERK
Ich mache daraus eine Goldmine und zeichne einen Lageplan, und dann sorge ich dafür, daß Hansi diesen Plan findet!
Danach brauchen wir uns nur noch im Stollen zu verstecken und in aller Ruhe zu warten, bis uns der Braten in die Arme läuft!
Oijoijoi, das ist aber ganz schön raffiniert!
BERGWERK
Und so...
Schau an, da hat jemand was verloren!
Na, jetzt bin ich aber verblüfft! Das sieht ja wie ein Lageplan aus!
Toll! Eine Schatzkarte!
VERGESSENES GOLDBERGWERK

Ist ja irre! Der Plan macht mich zum reichsten Hasen vom ganzen Wald!
Wo bleibt der Kerl denn bloß?
Vielleicht hat er einen anderen Weg genommen!
Hehehe... hat er nicht! Schau!
Hier ist es, wenn die Karte stimmt!
GOLD-BERGWERK
Bin gespannt, wieviel Gold da herumliegt!
Angeschmiert... hahaha! Gold gibt's hier keins, aber du vergoldest uns das Mittagessen!
O neiiin!
O doooch!

Geschieht mir recht! Wie konnte ich nur auf so einen blöden Trick hereinfallen? Ich könnt' mich ohrfeigen...
Beleidige meine geniale Idee nicht! Darauf wäre nicht mal mein Urgroßvater gekommen!
Paß auf ihn auf und mach inzwischen Feuer, Gevatter Bär! Ich hole einen Eimer Wasser!
Hm...
Hm...
Warum hmst du denn die ganze Zeit?
Weil du dumm wie Bohnenstroh bist! Ich bin ein strammer Hase, und mit dem bißchen Holz kannst du mich nicht weich kochen!
Für wie belämmert hältst du mich? Du willst doch nur, daß ich Holz suchen gehe, damit du aus dem Kessel springen und abhauen kannst!
Ach was, ich doch nicht! Aber egal, du brauchst gar nicht in den Wald zu gehen...
Die Balken in dem Stollen sind knochentrocken und brennen besser als grüne Äste!
Ja, das stimmt!


Danke, Hansi! Gevatter Fuchs wird mich loben!
Bestimmt!
Gut, daß du kommst! Hilf mir mal, hier steht massenhaft erstklassiges Feuerholz herum!
Schluck!
Du liebe Zeit, bist du so dumm, oder tust du nur so?
Nichts wie raus hier!
Warum denn?
KRRACKS!
Aaaah... neiiin!
POLTER! RRUMMMMS!
Der Krach ist Musik in meinen Ohren... hihihi!
Keine Sorge, man wird euch bald befreien! In Kürze wird es hier nur so wimmeln von Schatzsuchern!
Ich lege nämlich eure Karte auf den Waldweg zurück!
Und wir werden zum Gespött der Leute...
ENDE

MICKYS RÄTSEL-SEITE

Während die Erwachsenen staunen, haben die Entenhausener Kinder eine Menge Spaß mit den außerirdischen Besuchern. Hier gibts wieder viele Rätsel für euch zu knacken!

2 Wenn du die Buchstaben auf dem Schild (Bildmitte) richtig ordnest, erfährst du, was Tick, Trick und Track mit ihren außerirdischen Freunden spielen!

3 Rechts unten auf dem Schild kannst du eine Menge verschiedene Formenpaare sehen! Nur eine Form wiederholt sich nicht!

4 Oben rechts am Baum folgt die nächste Aufgabe!
Hier sollst du herausfinden, welche Zahl du für welches Symbol einsetzen mußt, damit die Rechnung aufgeht. Zwei Symbole verraten wir dir: △ =2 und ☆ =4!

5 Wieviele Steine kannst du im Rasen entdecken? Wieviele haben einen und wieviele zwei Punkte?

6 Über der Raumschifftür kannst du sechs Felder sehen, von denen fünf leer sind. Da sollst du einen Namen einer Disney-Figur einsetzen! Weißt du, welcher paßt?

1 Kannst du römische Zahlen lesen?
Am UFO sind sechs hintereinander! Versuche mal, diese von 1-1000 in die richtige Reihenfolge zu bringen!

7 Da steht ein kaputtes Schachbrett.
Wie viele schwarze und weiße Felder fehlen?

Auflösung auf Seite 54

EV-MM 0593.2

EV-MM 0593/3

Wünsch dir deinen Comic!

030/1 98 55 (BRD) *

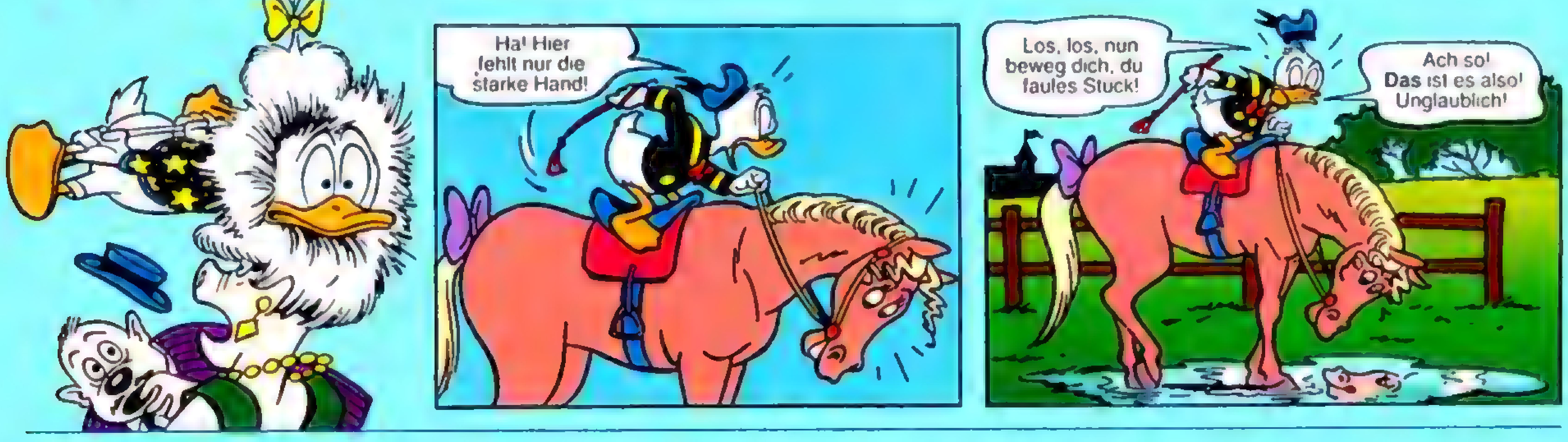
WUNSCH-COMIC

Mitmachen ist total einfach! Du brauchst nämlich nur die angegebene Telefonnummer anzurufen und uns die Kennziffer deines Wunsch-Comics zu nennen. Die Geschichte, die am häufigsten gewünscht wird, drucken wir dann in der MICKY MAUS Nr. 10/93 ab. Das Wunsch-Telefon ist bis zum 3.2.1993 geöffnet!

1 Donald Duck

Eitelkeit und Eis

Auf „Primadonna", den eitelsten Gaul des Rennstalls, hat Onkel Donald sein ganzes Geld gesetzt. Als kurz vor dem Rennen Primadonnas Jockey kündigt, springt Donald für ihn ein. Aber wird er das Pferd zum Sieg führen können?



2 James Goof

Ein Agent beim Wintersport

James Goof, der Schwarm aller Frauen, zeigt uns in dieser spannenden Geschichte seine besten Ski-Tricks. Und nebenbei fängt er drei gefährliche Verbrecher.

3 Madam Mim

Asphaltferkel

Drei junge Verkehrsrowdys drängen Madam Mims Wagen unter Gelächter von der Straße ab. Aber die Rache der Hexe läßt nicht lange auf sich warten!

* **Achtung: Micky Maus-Leser, die in der Schweiz wohnen** oder uns telefonisch nicht erreichen können, senden uns eine Postkarte mit der Nummer ihres Wunsch-Comics. Einsendeschluß ist der 3.2.1993.

Die Blumen-Bankräuber
Ein Schnupfen ist nun wirklich nichts Wünschenswertes. Wie aber in diesem Falle durch einen Schnupfen ein raffiniert geplanter Bankraub vereitelt wird, das ist schon eine verrückte Sache. Es ist ein einmaliger Fall in der Kriminalgeschichte, daß versucht wird, eine Bank anstelle von Pistolen mit Blumen auszurauben...
Und denken Sie dran: Jeder, der morgen auf die Bank geht, bekommt einen Strauß geschenkt!
Der bunte 100-Seiten-Spaß
Walt Disneys
DONALD DUCK
Zweitauflage
Nr. 297
Walt Disneys
DONALD DUCK
Nr. 297 Zweitauflage
Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

ANZEIGE

Du hast einen Auftrag. Du bist eine perfekte Maschine.
Jetzt 10 x zu gewinnen!
TERMINATOR™ 2
DEINE MISSION GEHT WEITER!
Das Schicksal der Menschheit steht auf dem Spiel. Finde unbedingt John und Sarah Connor und schütze sie vor dem T-1000. Paß auf, er kann jede beliebige Form annehmen und ist praktisch unverwundbar. Wenn Du ihn nicht zerstörst, ist die Menschheit verloren. Warte nicht länger, denn Dir bleibt nicht mehr viel Zeit bis zur Entscheidung. Dein Händler steht schon bereit.
Acclaim™ Video-Spiele gibt's in guten Spielwarengeschäften, Kauf- und Warenhäusern sowie Elektronik-Shops.
Acclaim™ – Go for the Game
Mitspielen – mitgewinnen:
Greif Dir die Acclaim™ Video-Spiele für:
Game Boy™
Nintendo Entertainment System™
Super Nintendo Entertainment System™
LICENSED BY Nintendo
GAME BOY
SUPER NINTENDO
Terminator™ 2: Judgment Day © 1992 Carolco Pictures Inc. (U.S. & Canada); Carolco International N.V. (All other Countries) and used by LJN under authorization. All Rights Reserved. © 1992 Carolco. TERMINATOR, T2, and the depiction of ENDOSKELETON are trademarks of Carolco, used under authorization by Acclaim. Nintendo®, Super Nintendo Entertainment System™, Nintendo Entertainment System®, Game Boy™ and the official seals are registered trademarks of Nintendo. LJN® is a registered trademark of LJN, Ltd. © 1992 LJN, Ltd. All Rights Reserved.
MM 5/93
Acclaim

GEISTER, SPUK und GRUSELSPASS

Ein schaurig-schönes Spiel für Gespenster und ihre Freunde

2 Minuten basteln...

*Bild **A** zeigt dir die Teile des Kartonbogens. Wie du die eigentliche **Geisterbahn** bastelst, siehst du auf unseren Bastelbildern **B** bis **E**. Auf die grauen Klebelaschen kommt Klebstoff.*

*Zum ordentlichen Wegpacken hat die Geisterbahn auch einen **Deckel** - Bastelbild **F**.*

*Die **Geisterbahnwagen** werden wie auf Bastelbild **G** zusammengeklebt. Wenn du die **Fahrgastmärkchen** auf Pfennige klebst, lassen sie sich griffiger handhaben.*

...und stundenlanger Spielspaß

Darauf kommt es an beim Geisterbahn-Spielen:

Sich zu merken, wer in welchem Wagen sitzt, und so viele Fahrgastmärkchen wie möglich zu erobern.

Und das sind die Regeln für die Fahrt mit der Geisterbahn:

*Reihum nehmen die Spieler ein Fahrgastmärkchen, setzen es in einen Wagen und schieben den in die Geisterbahn (Bild **H**) - zunächst einmal so lange, bis in jedem Tunnel drei Wagen stehen.*

*Dann geht es richtig los. Wenn in die jetzt volle Geisterbahn ein Wagen eingeschoben wird, kommt am anderen Ende ein anderer Wagen ins Freie (Bild **I**). Jeder Spieler muß nun ansagen, welcher Fahrgast in dem Wagen sitzt, der bei seinem Zug am anderen Ende zum Vorschein kommt.*

Hat er richtig getippt, bekommt er das Fahrgastmärkchen aus diesem Wagen; hat er falsch getippt, wird es zurück in die Mitte gelegt.

Und so geht es reihum weiter: Auftauchenden Fahrgast ansagen, neuen Wagen einschieben, Fahrgastmärkchen nehmen (oder nicht).

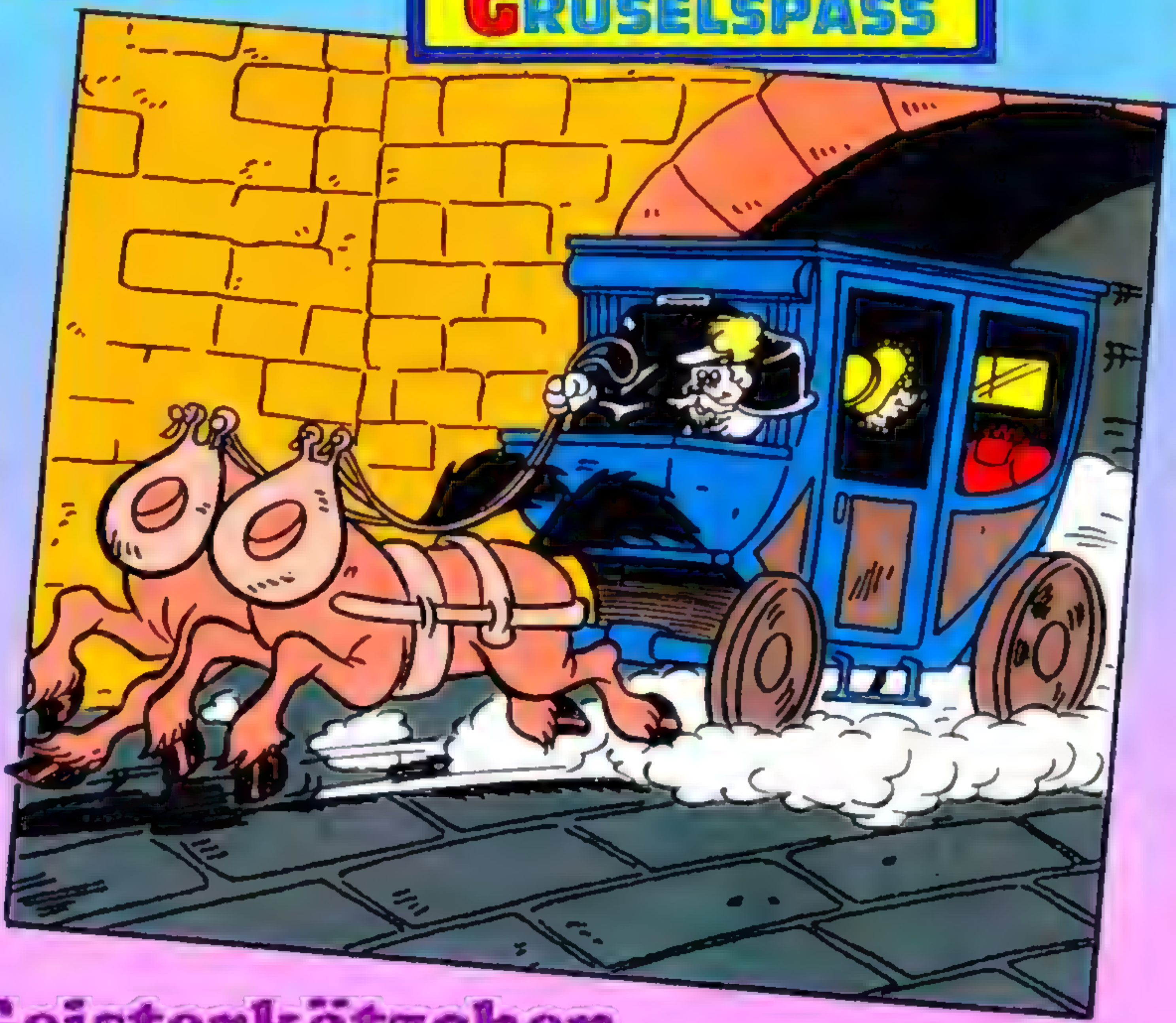
***Das Spiel ist aus,** wenn keine Fahrgastmärkchen mehr übrig sind. Sieger ist, wer denn die meisten Märkchen gesammelt hat.*

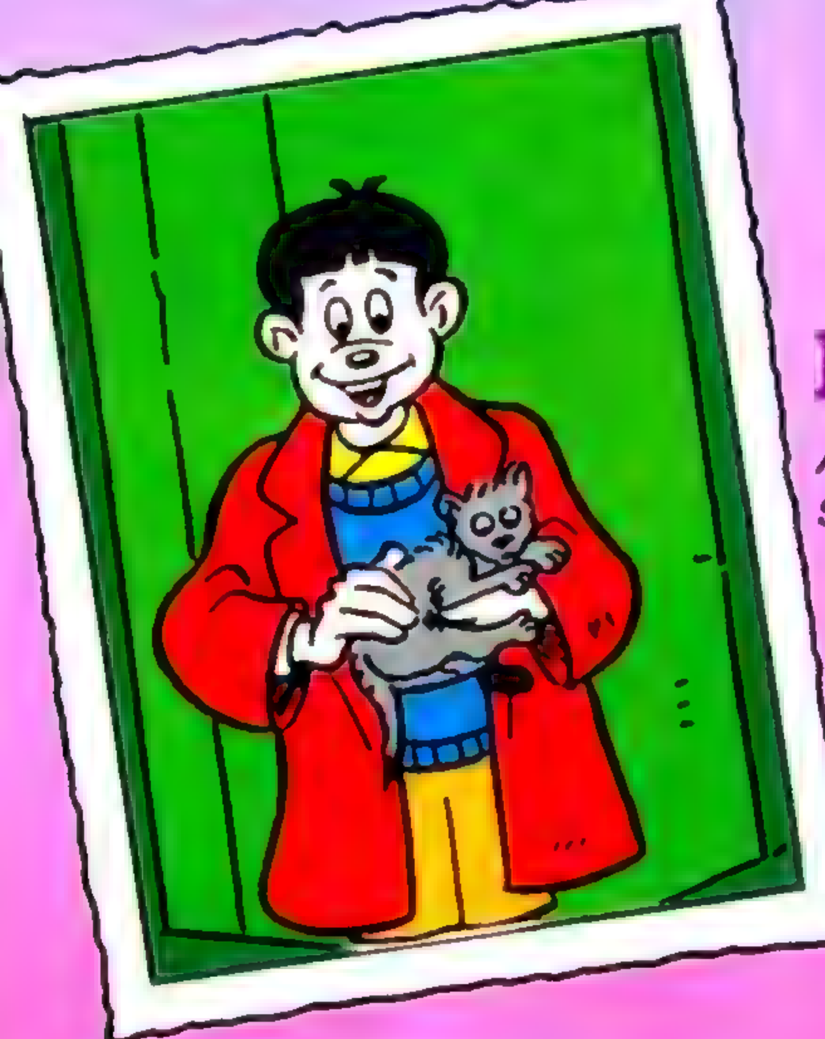
EV-MM 0593/4

NEUES AUS DER WELT DER GEISTER

Die kopflose Königin

Heinrich VIII., König von England vor 450 Jahren, war kein feiner Mann. Als ihm eines (vermutlich nebligen) Tages seine zweite Frau, Anne Boleyn, nicht mehr gefiel, ließ er sie kurzerhand enthaupten. Und schuf so eine der beeindruckendsten Erscheinungen des Gespensterreichs: Noch heute sieht man Schlag Mitternacht die kopflose Anne Boleyn in ihrer Kutsche fahren, gezogen von kopflosen Pferden und gelenkt von einem kopflosen Kutscher.





Das Geisterkätzchen

An sich ist an diesem Foto nichts Besonderes: Ein kleiner Junge hält seine kleine Katze im Arm. Ein Kätzchen, das unter den Rädern eines Tankwagens endete. Der Junge war schrecklich traurig. Und er tat einfach so, als sei seine Katze noch am Leben. Er stellte ihr Futter hin, spielte mit ihr, streichelte sie, nahm sie auf den Arm. Seine Eltern und sein Arzt machten sich Sorgen. Halluzinationen, sagten sie, Sinnestäuschungen eines traurigen Kindes. Dann kam die Geschichte mit dem Foto. Dem Foto, das durch alle Zeitungen ging, weil es ein kleines Kätzchen auf dem Arm eines kleinen Jungen zeigte. Drei Wochen, nachdem es überfahren worden war.

NUR NICHT DEN KOPF VERLIEREN...

.. aus lauter Angst vor kopflosen Gespenstern! Besser, man macht sich selber zum Spuk ohne Kopf (siehe unten) und freut sich, wenn die anderen kopflos die Flucht ergreifen.

Mann ohne Kopf

Einen weiten Pullover anziehen und obenherum kräftig ausstopfen. Dein Kopf muß richtig zwischen den Stopfschultern versinken. ▶ Dann Vaters Trenchcoat oder Bademantel drüber.

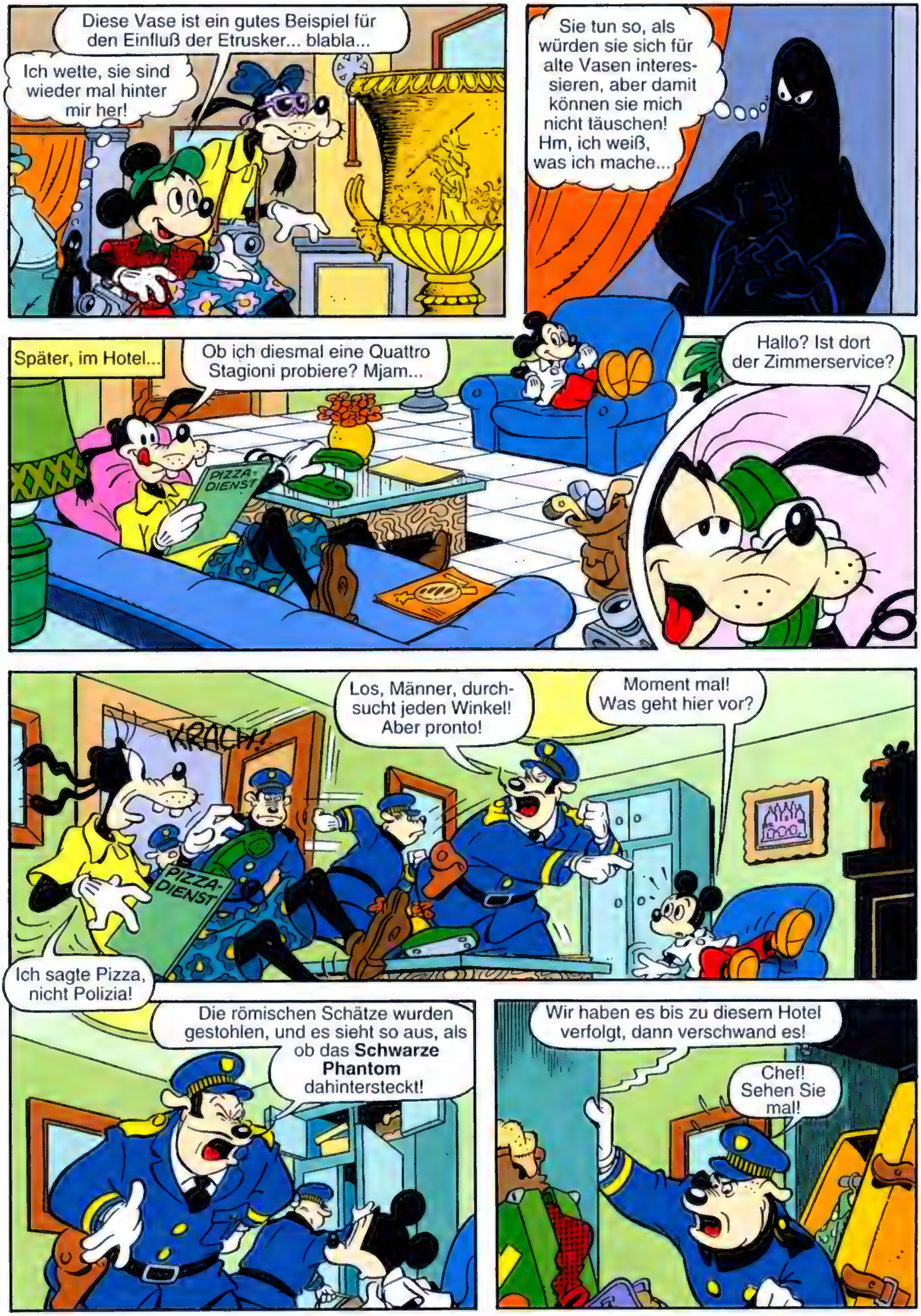
◀ Der Rest wird mit einem Schal erledigt. Nimm nicht Mutters neuen Kaschmirschal, sondern ein altes Stück Stoff. Dann kannst du kleine Augenlöcher hineinschneiden.

Mit ein bißchen Glück findest du noch irgendeinen Schädelersatz zum Untern-Arm-Klemmen, einen alten Dekokopf aus Styropor etwa, den du entsprechend anmalen kannst.

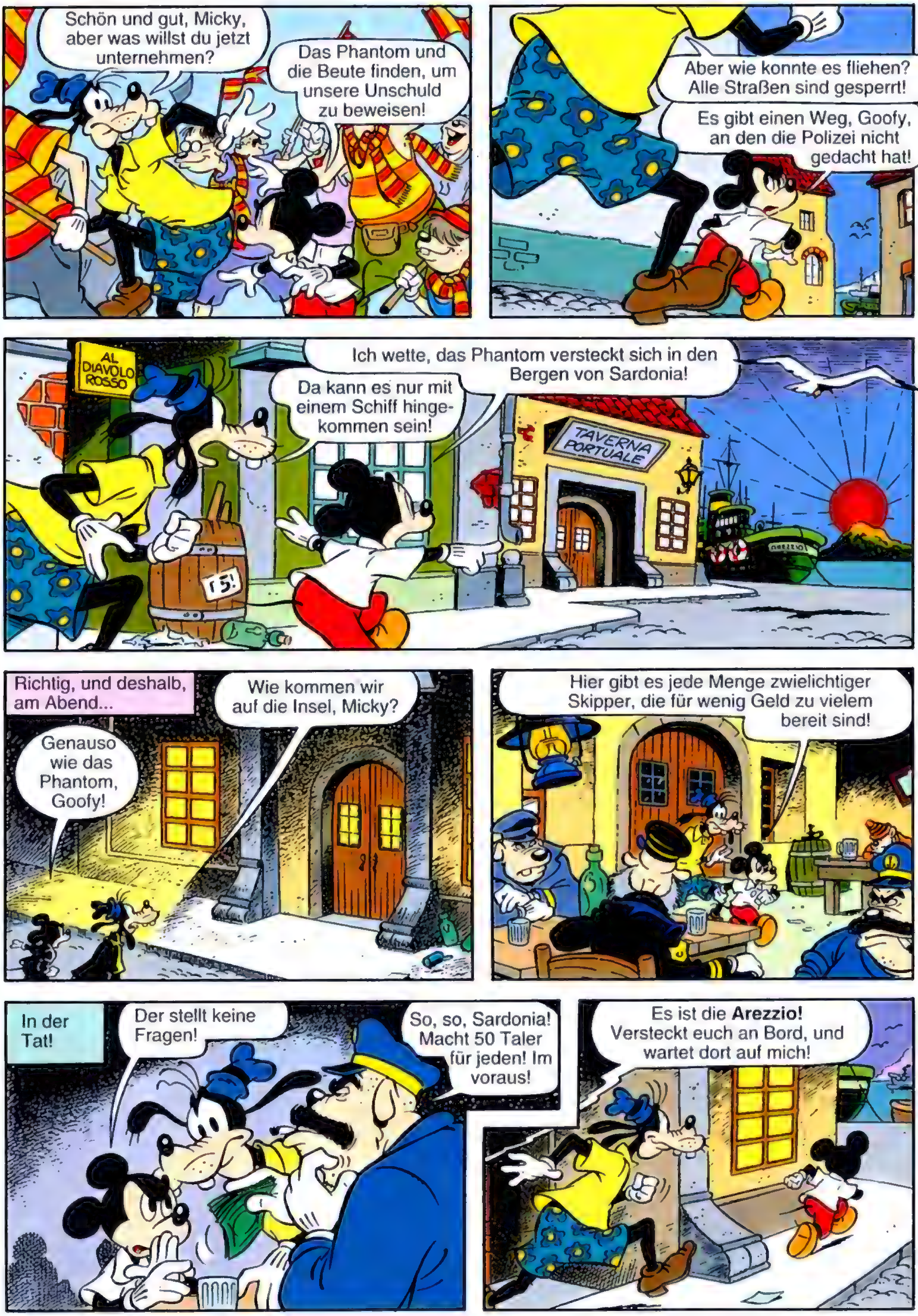
EV-MM 05935

Walt Disneys **MICKY MAUS**

Ein ganz normaler Urlaub

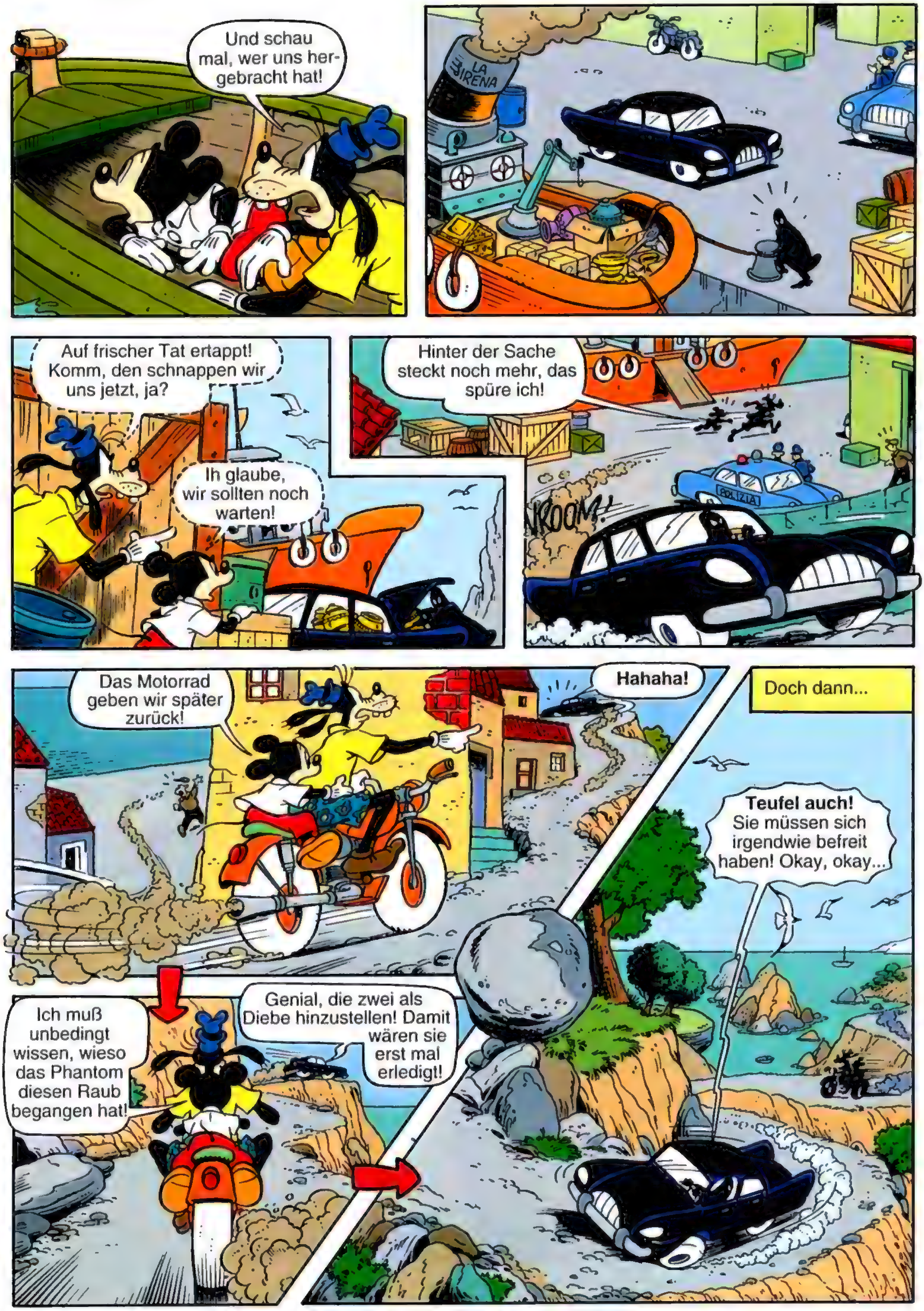

Diese Vase ist ein gutes Beispiel für den Einfluß der Etrusker... blabla...
Ich wette, sie sind wieder mal hinter mir her!
Sie tun so, als würden sie sich für alte Vasen interessieren, aber damit können sie mich nicht täuschen! Hm, ich weiß, was ich mache...
Später, im Hotel...
Ob ich diesmal eine Quattro Stagioni probiere? Mjam...
PIZZA-DIENST
Hallo? Ist dort der Zimmerservice?
KRACH!
Los, Männer, durchsucht jeden Winkel! Aber pronto!
Moment mal! Was geht hier vor?
PIZZA-DIENST
Ich sagte Pizza, nicht Polizia!
Die römischen Schätze wurden gestohlen, und es sieht so aus, als ob das **Schwarze Phantom** dahintersteckt!
Wir haben es bis zu diesem Hotel verfolgt, dann verschwand es!
Chef! Sehen Sie mal!

Sieht so aus, als hätten wir es endlich erwischt!
Die Bohnenstange muß das Phantom sein, und der Zwerg ist sein Komplize!
Raus damit! Wo ist der Rest von der Beute?
Aber wir haben mit dieser Sache nichts zu tun! Man hat uns reingelegt!
Ja, ja, das sagen alle Gauner!
Auf dem Revier kriegen wir die Wahrheit schon aus euch raus!
VROOOM!
POLICIA
Doch unterwegs...
Was ist denn da los? Ist etwa die Revolution ausgebrochen?
HUUP! HUUP!
Nicht ganz! Das sind Fußballfans!
Hör zu, wir nutzen das Durcheinander und setzen uns ab!
Aus dem Weg, los!

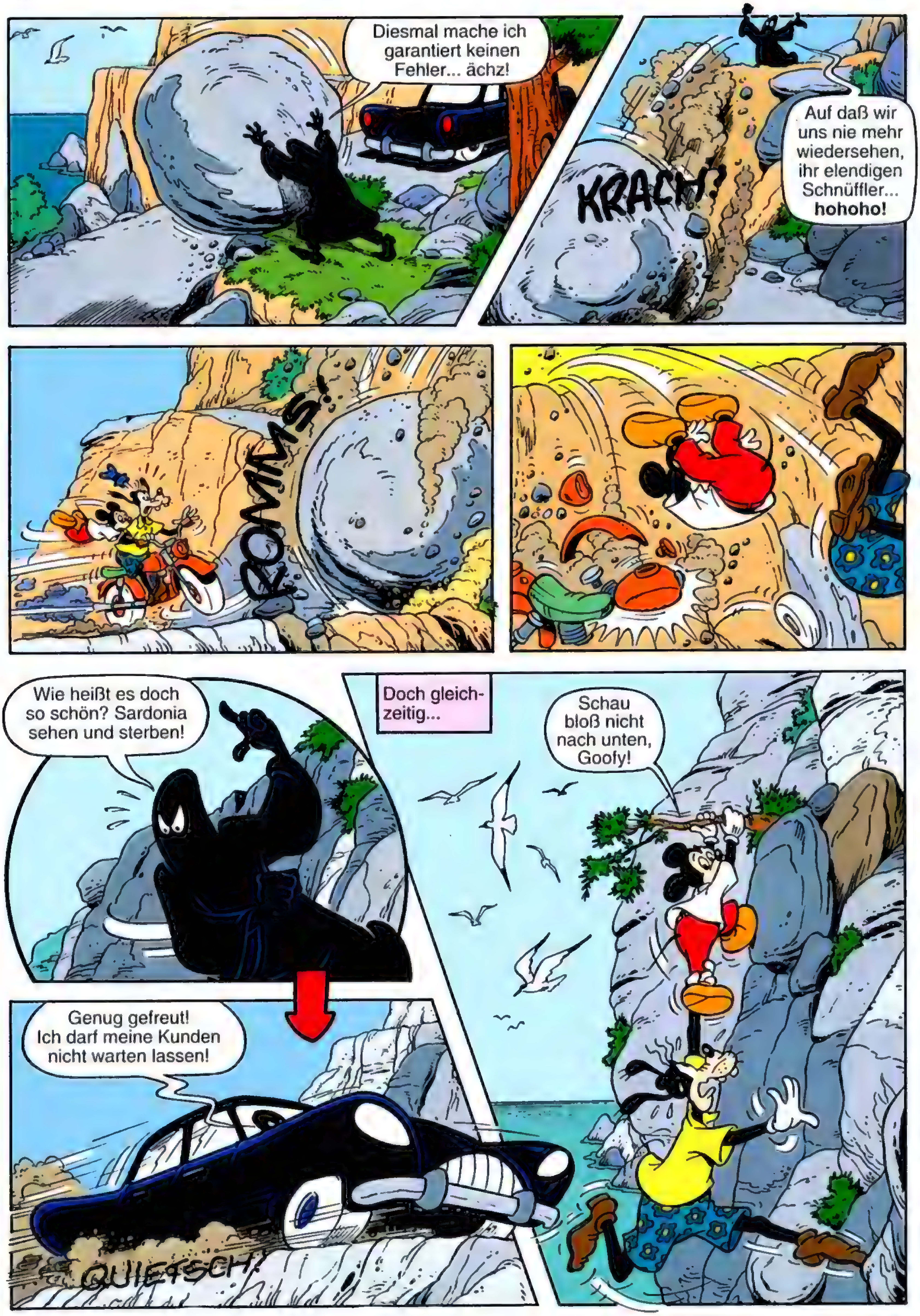

Schön und gut, Micky, aber was willst du jetzt unternehmen?
Das Phantom und die Beute finden, um unsere Unschuld zu beweisen!
Aber wie konnte es fliehen? Alle Straßen sind gesperrt!
Es gibt einen Weg, Goofy, an den die Polizei nicht gedacht hat!
AL DIAVOLO ROSSO
Ich wette, das Phantom versteckt sich in den Bergen von Sardonia!
Da kann es nur mit einem Schiff hingekommen sein!
TAVERNA PORTUALE
Richtig, und deshalb, am Abend...
Wie kommen wir auf die Insel, Micky?
Genauso wie das Phantom, Goofy!
Hier gibt es jede Menge zwielichtiger Skipper, die für wenig Geld zu vielem bereit sind!
In der Tat!
Der stellt keine Fragen!
So, so, Sardonia! Macht 50 Taler für jeden! Im voraus!
Es ist die **Arezzio!** Versteckt euch an Bord, und wartet dort auf mich!

Das geht wirklich einfach!
AREZZIO
Zu einfach für meinen Geschmack! Außerdem ist es für eine so riskante Sache entschieden zu billig!
KNAAARZ!
Wir müssen aufpassen, daß wir nicht in eine Falle tappen!
Plötzlich...
TATÜÜ! TATÜÜ
POLIZIA
AREZZIO
Die Polizei! Ich habe mir doch gleich gedacht, daß an diesem Geschäft etwas faul ist!
Los, raus aus dem Beiboot...
TUCK! TUCK!
...und in das da!
TUCKER! TUCK!
TUCKER! TUCKER!
TUCK!
Steig schon ein!
Hier sind wir vorerst sicher!
TUCKER! TUCKER!
Gegen Morgen...
Wir haben Glück, Goofy! Das da vorne ist **Sardonia!**

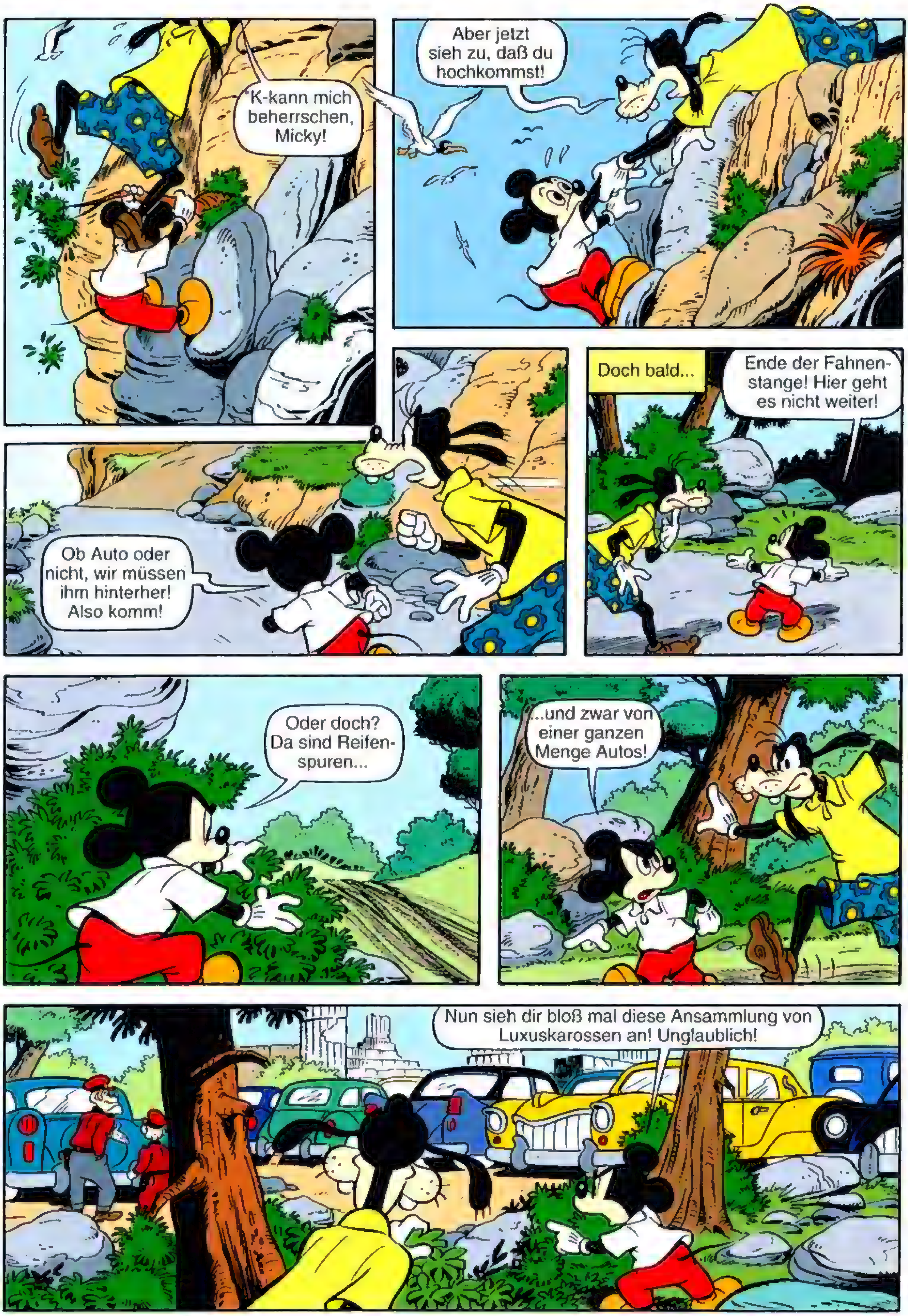
bim bam bino im KABELKANAL. Montag bis Freitag ab 14:30 Uhr, Samstag und Sonntag schon um 8:30 Uhr! Bino, die Obermaus mit Lucy, Gundis, den Schlümpfen und ganz neu – Alf, als Zeichentrick Serie. Für alle von 0 bis 99. Schlumpft doch mal rein. DER KABELKANAL – viel Spaß dabei

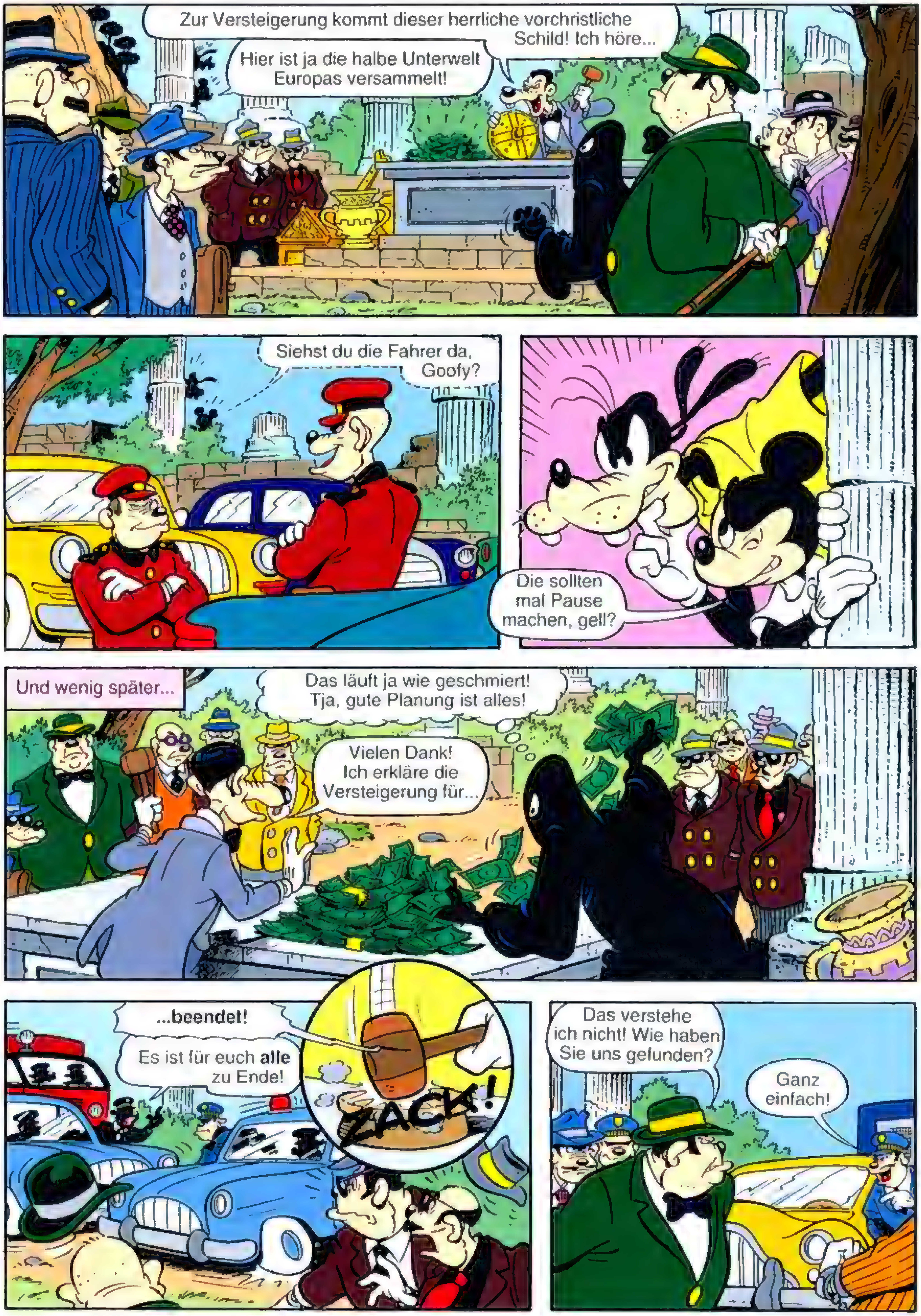


Und schau mal, wer uns her-gebracht hat!
LA SIRENA
Auf frischer Tat ertappt! Komm, den schnappen wir uns jetzt, ja?
Ih glaube, wir sollten noch warten!
Hinter der Sache steckt noch mehr, das spüre ich!
KROOM!
POLIZIA
Das Motorrad geben wir später zurück!
Hahaha!
Doch dann...
Teufel auch! Sie müssen sich irgendwie befreit haben! Okay, okay...
Ich muß unbedingt wissen, wieso das Phantom diesen Raub begangen hat!
Genial, die zwei als Diebe hinzustellen! Damit wären sie erst mal erledigt!



Diesmal mache ich garantiert keinen Fehler... ächz!
KRACH!
Auf daß wir uns nie mehr wiedersehen, ihr elendigen Schnüffler... **hohoho!**
ROMMS!
Wie heißt es doch so schön? Sardonia sehen und sterben!
Doch gleichzeitig...
Schau bloß nicht nach unten, Goofy!
Genug gefreut! Ich darf meine Kunden nicht warten lassen!
QUIETSCH!


K-kann mich beherrschen, Micky!
Aber jetzt sieh zu, daß du hochkommst!
Ob Auto oder nicht, wir müssen ihm hinterher! Also komm!
Doch bald...
Ende der Fahnenstange! Hier geht es nicht weiter!
Oder doch? Da sind Reifenspuren...
...und zwar von einer ganzen Menge Autos!
Nun sieh dir bloß mal diese Ansammlung von Luxuskarossen an! Unglaublich!


Zur Versteigerung kommt dieser herrliche vorchristliche Schild! Ich höre...
Hier ist ja die halbe Unterwelt Europas versammelt!
Siehst du die Fahrer da, Goofy?
Die sollten mal Pause machen, gell?
Und wenig später...
Das läuft ja wie geschmiert! Tja, gute Planung ist alles!
Vielen Dank! Ich erkläre die Versteigerung für...
...beendet!
Es ist für euch **alle** zu Ende!
ZACK!
Das verstehe ich nicht! Wie haben Sie uns gefunden?
Ganz einfach!

Wir erhielten einen Hinweis per Funktelefon!
Hoppla!
Ihr Narren, ihr!
Glaubt ihr wirklich, es wäre so einfach, das Schwarze Phantom zu fassen? Von wegen!
Höre ich ein Gebot für einen fast neuwertigen Verteiler?
Nur Pech, daß er gerade aus dem Angebot genommen wurde!
Ende gut, alles gut...
Bitte verzeihen Sie uns dieses peinliche Mißverständnis!
Wie können wir das wieder gutmachen?
Nicht doch, meine Herren!
Und was meinen Freund betrifft... ich glaube, der ist auch völlig zufrieden!
ENDE

Für alle Sammelkarten-Fans:
doppelt so groß!
mit 20 Trennkarten

Die Doppel-Sammelbox

Wenn du die neue Box haben willst, hole dir bitte bei Bank oder Sparkasse einen 5 DM-Schein* (auf keinen Fall Münzen, bitte auch keine Briefmarken) und schicke ihn mit deiner Anschrift an:
Ehapa Verlag
Kennwort Sammelbox
Postfach 300160
7022 Leinfelden-Echterdingen.

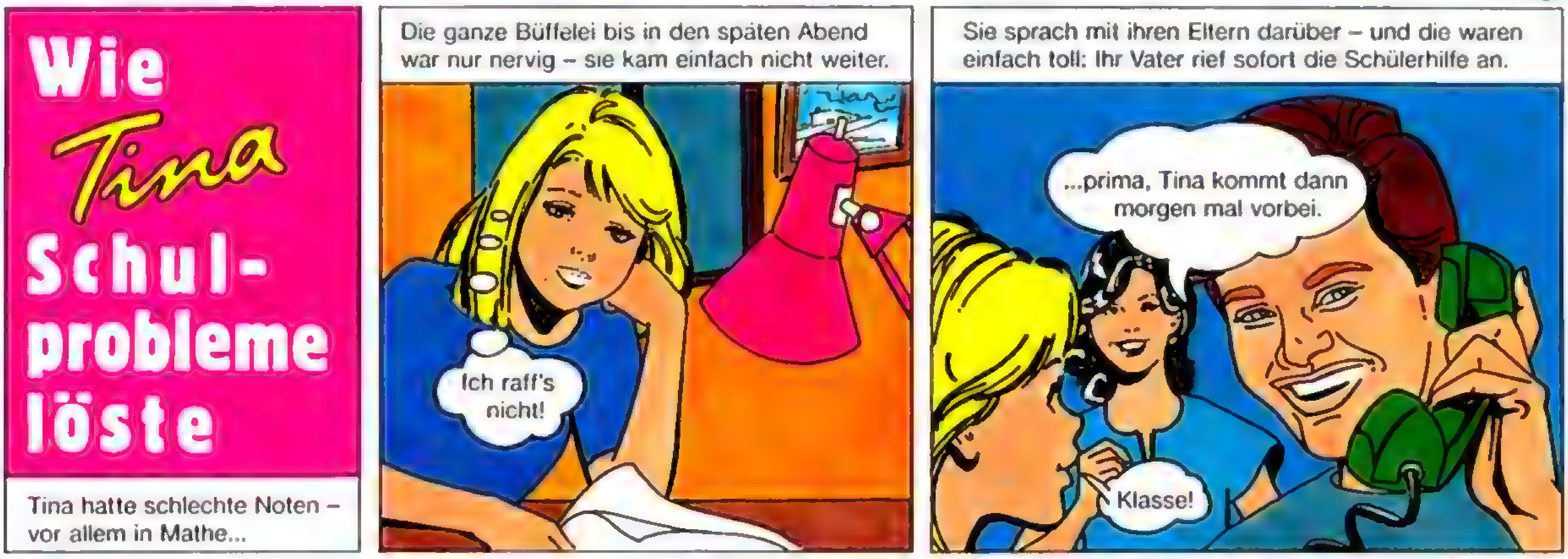
* Schweizer überweisen 5 SFr auf das Postscheckkonto 80-2315-6 der Egmont AG, Österreicher 35 Schilling auf das Postscheckkonto 7455.940 des Egmont Verlags – das Kennwort Sammelbox nicht vergessen – die Box wird zugeschickt.

Wartezeit kann bis zu 6 Wochen betragen

Bitte die alte Sammelbox nicht mehr bestellen!

So sieht die geschlossene Schatztruhe für deine Sammelkarten aus.

Anzeige



Schülerhilfe®

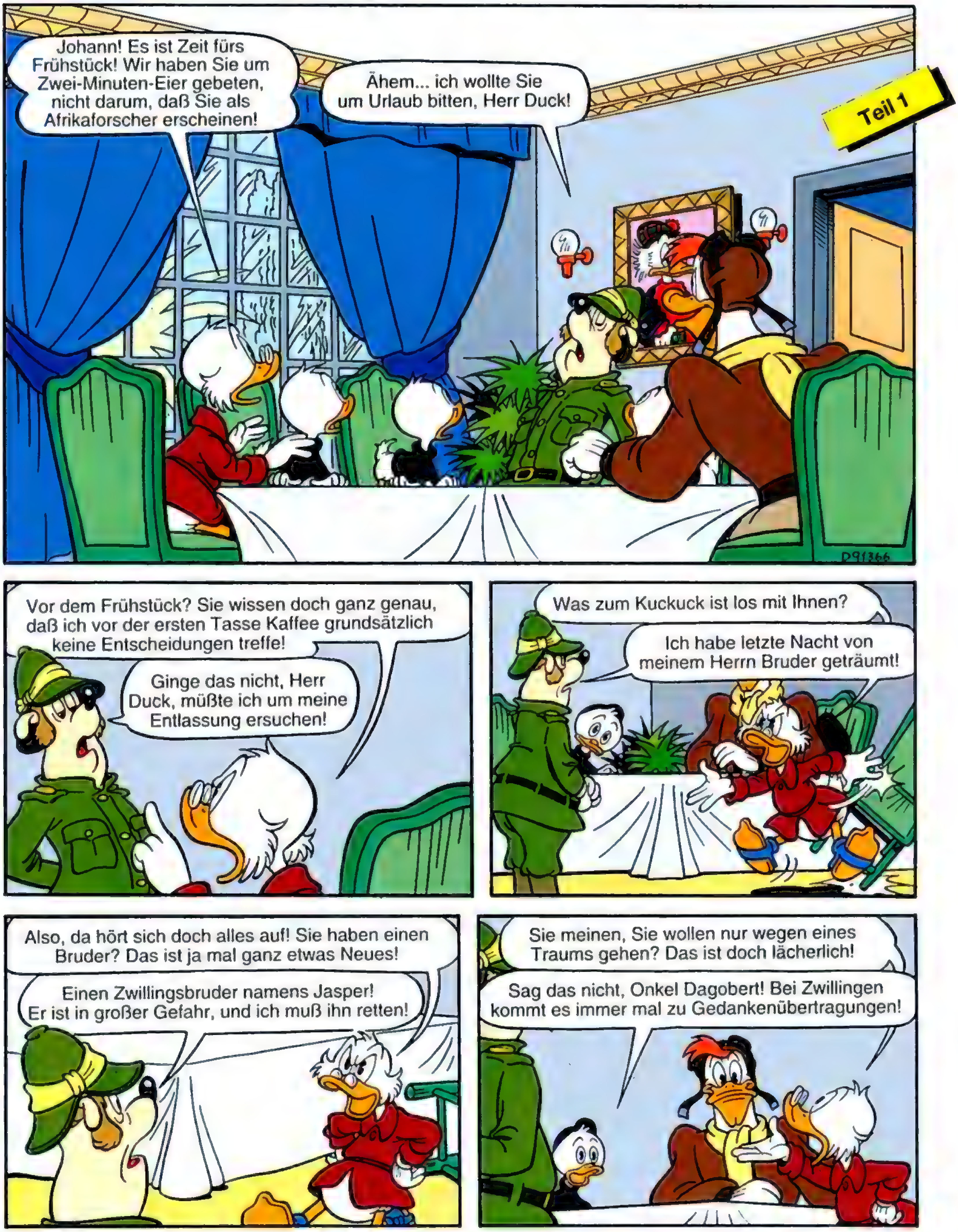
Die große Nachhilfeschule über 500x in Deutschland und Österreich.
Unsere Büros in westdeutschen Städten erreicht Ihr nachmittags von 15–17.30 Uhr unter der einheitlichen Rufnummer

☎ 19418

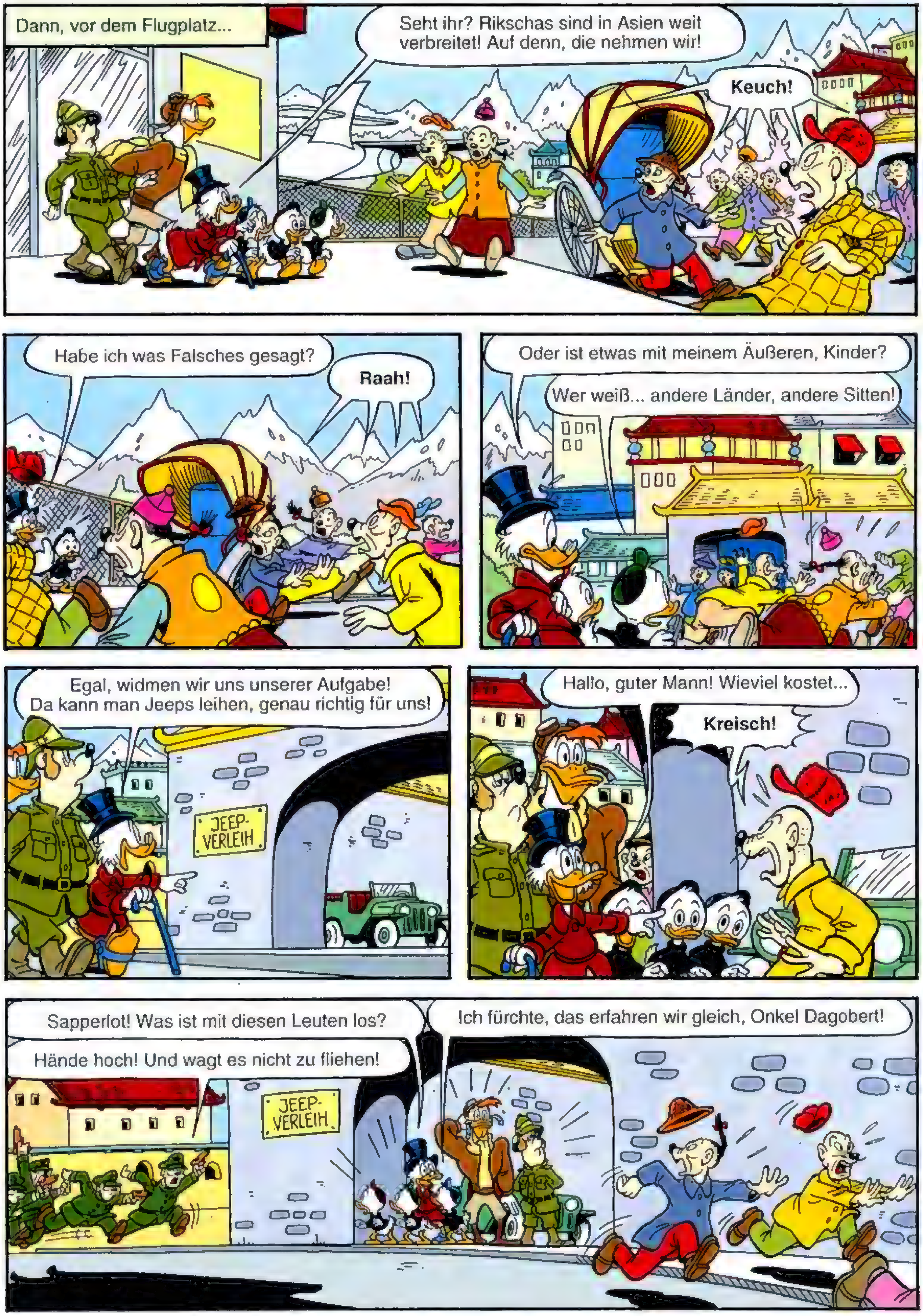
Info-Telefon Deutschland:
0209/59009-45
Info-Telefon Österreich:
07229/71371

Walt Disney's DuckTales

Der Gefangene von Samakand



Wissen Sie denn, wo Ihr Bruder sich aufhält?
Ich hab' geträumt, man hält ihn gefangen! Und durch sein Zellenfenster habe ich einen seltsamen rosa Berg gesehen!
Über so einen Berg bin ich mal geflogen! Er liegt im... äh... ja, im Osten von Samakand!
Sei's drum, wir fliegen auf der Stelle dorthin!
Diese Traumgeschichte glaube ich zwar immer noch nicht, aber gute Butler sind viel zu rar, als daß ich Johann allein ins Unbekannte ziehen ließe!
Schön, dann bereite ich den Flieger vor!
Nein! Buchen Sie uns einen Flug! Ihre letzte Bruchlandung steckt mir noch in den Knochen!
Aber ich hab' doch die Pilotenlizenz zurück!
Nichts da! Ich möchte einmal im Leben angstfrei fliegen!
Und wir auch!
So...
Ich vermute, Sie und Jasper standen sich sehr nahe, Johann?
Du lieber Himmel, nein! Er ging zur See, als er fast noch ein Kind war! Das ist ewig her!
Eigentlich waren wir alle froh, ihn ziehen zu sehen! Ein Spitzbube war er, völlig verantwortungslos!
Hört! Hört! Klingt fast so, als wären **Sie** mit ihm verwandt, Quack!
Stunden später...
Nun, was sagen Sie zu so einer Landung, Quack?
Pah! Nichts als Zufall!
FLUGHAFEN SAMAKAND

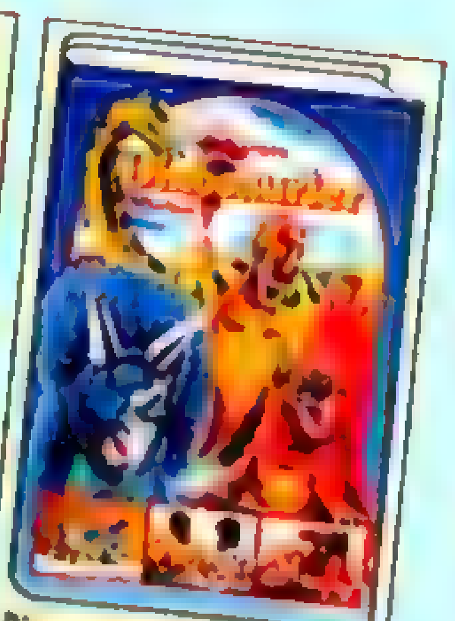


Dann, vor dem Flugplatz...
Seht ihr? Rikschas sind in Asien weit verbreitet! Auf denn, die nehmen wir!
Keuch!
Habe ich was Falsches gesagt?
Raah!
Oder ist etwas mit meinem Äußeren, Kinder?
Wer weiß... andere Länder, andere Sitten!
Egal, widmen wir uns unserer Aufgabe! Da kann man Jeeps leihen, genau richtig für uns!
JEEP-VERLEIH
Hallo, guter Mann! Wieviel kostet...
Kreisch!
Sapperlot! Was ist mit diesen Leuten los?
Ich fürchte, das erfahren wir gleich, Onkel Dagobert!
Hände hoch! Und wagt es nicht zu fliehen!
JEEP-VERLEIH

Komm, wir heben einen Schatz!

Hallo, Du kennst mich noch nicht? Ich bin der kleine Pirat. Ich segle um die ganze Welt und erlebe viele Abenteuer. Gerade habe ich eine geheimnisvolle Schatztruhe auf dem Meeresgrund entdeckt. Was mag darin sein? Komm, wir machen Sie gemeinsam auf Ooohh! Es ist ein riesiger Schatz aus tollen Büchern, Cassetten und Videos. Die schönsten Sachen darfst Du Dir aussuchen. Als Mitglied der SCHATZINSEL – das ist der starke Club für Kinder wie Dich.

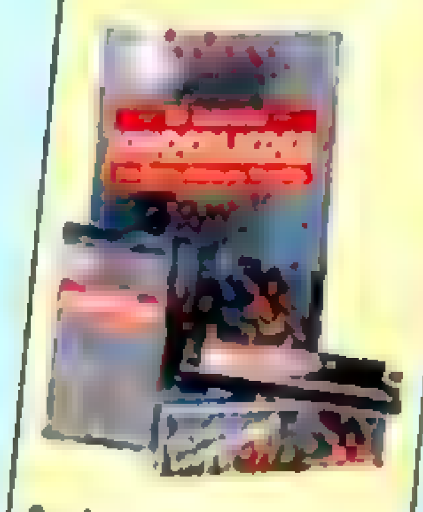
Zauberset
07 667 9



Dinosaurier Bastelbuch
04 948 6

Ministars 92
74 282 5

Cinderella/Basil
74 291 6



Geschenkeset mit Mundharmonika 05 316 5

Toll geschminkt in 5 Minuten 07 657 0

Michel/Ronja Räubertochter
74 281 7

Sauri 7 + 8
74 286 6

Benjamin Blümchen
74 284 1

Mein bunter Tieratlas
07 663 8

Das große Barbie-Kochbuch 05 835 4

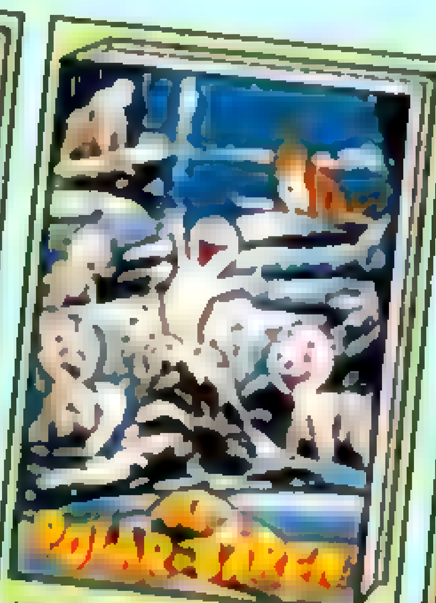
Jedes Cassettenangebot nur DM 3,–

Jedes Buch nur DM 3,–

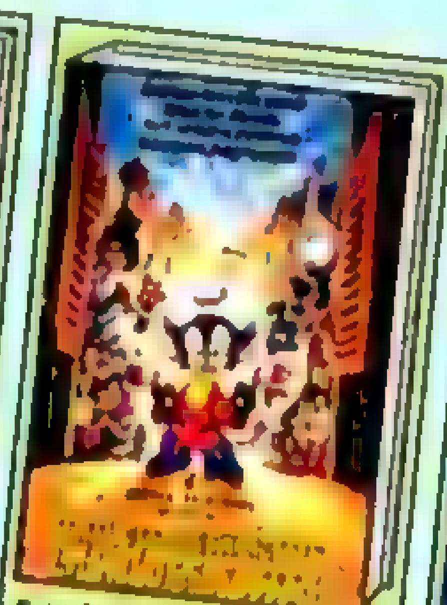
Rolf's neue Schulweg-hitparade 74 290 8

Aschenputtel
90 630 5

Barbar-The Movie
90 633 9



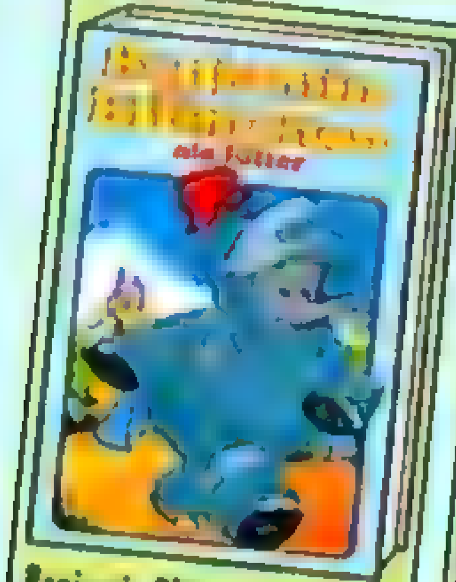
Die Polar-Bären
90 638 8



Feivel, der Mauswanderer
90 631 3

Basil
90 635 4

3 tolle Schätze
Bücher/Cassetten je nur DM 3,–
Videos je nur DM 9,–

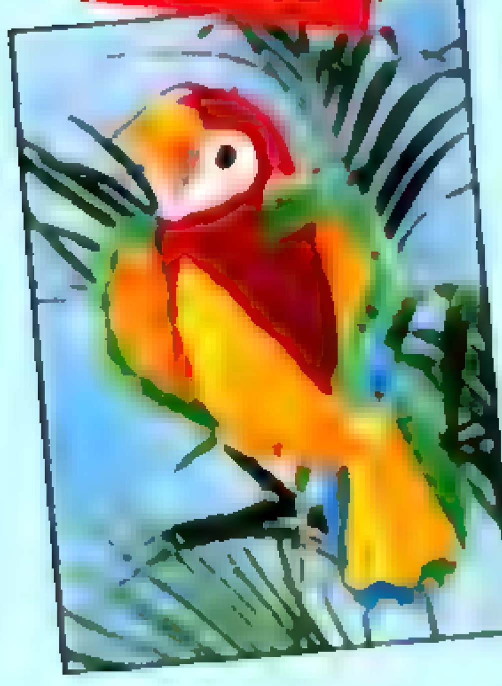


Benjamin Blümchen als Ritter 90 634 7

Peterchens Mondfahrt
90 636 2

Jedes Videoangebot nur DM 9,–

Gratis



Unser Dankeschön-Geschenk für Euer Interesse: Den Piraten-Papagei, den Ihr in jedem Fall behalten könnt, auch wenn Ihr letztendlich von den vielen Vorteilen der SCHATZ-INSEL nicht überzeugt seid.

Schatzinsel-Antrag

Au ja, ich will mit dem kleinen Piraten viele tolle Schätze entdecken! *Prima, ab jetzt nutze ich die vielen Vorteile der SCHATZINSEL. Als erstes schickt mir bitte folgende 3 „Schätze":*

(Bitte hier die Bestellnummern eintragen!)

1. ☐☐☐☐☐☐
2. ☐☐☐☐☐☐
3. ☐☐☐☐☐☐

2692/968

Name des Kindes — Geburtsdatum

Name des Erziehungsberechtigten — Vorname

Straße/Nr.

W/O PLZ — Ort

Tel.-Nr. (für Rückfragen und Informationen) — Geburtsdatum

Mein Antrag auf Mitgliedschaft: *Ab sofort wird mein Kind Pirat auf der SCHATZINSEL. 4x im Jahr erhalten wir kostenlos das bunte SCHATZINSEL-Magazin und den großen CLUB-Katalog mit vielen kindgerechten Angeboten. Wir können daraus bestellen, was uns gefällt. Einzige Bedingung: Um die günstigen Preise aufrecht erhalten zu können, bestellen wir mindestens 1 Artikel pro Quartal aus jedem SCHATZINSEL-Magazin oder dem großen Club-Angebot. Wenn wir uns einmal nicht entscheiden können, erhalten wir die vom Elternbeirat ausgewählte besondere Buchempfehlung. Dies ist ein tolles Buch, das uns automatisch zugeschickt wird. Mitglied in der SCHATZINSEL sind wir erst einmal 2 Jahre – dann immer ein Jahr länger, wenn wir nicht 3 Monate vor Ablauf des jeweiligen Mitgliedsjahres schriftlich kündigen. Gefällt uns die erste Lieferung nicht, schicken wir diese innerhalb von 10 Tagen zurück. Damit ist für uns alles erledigt.*

✗

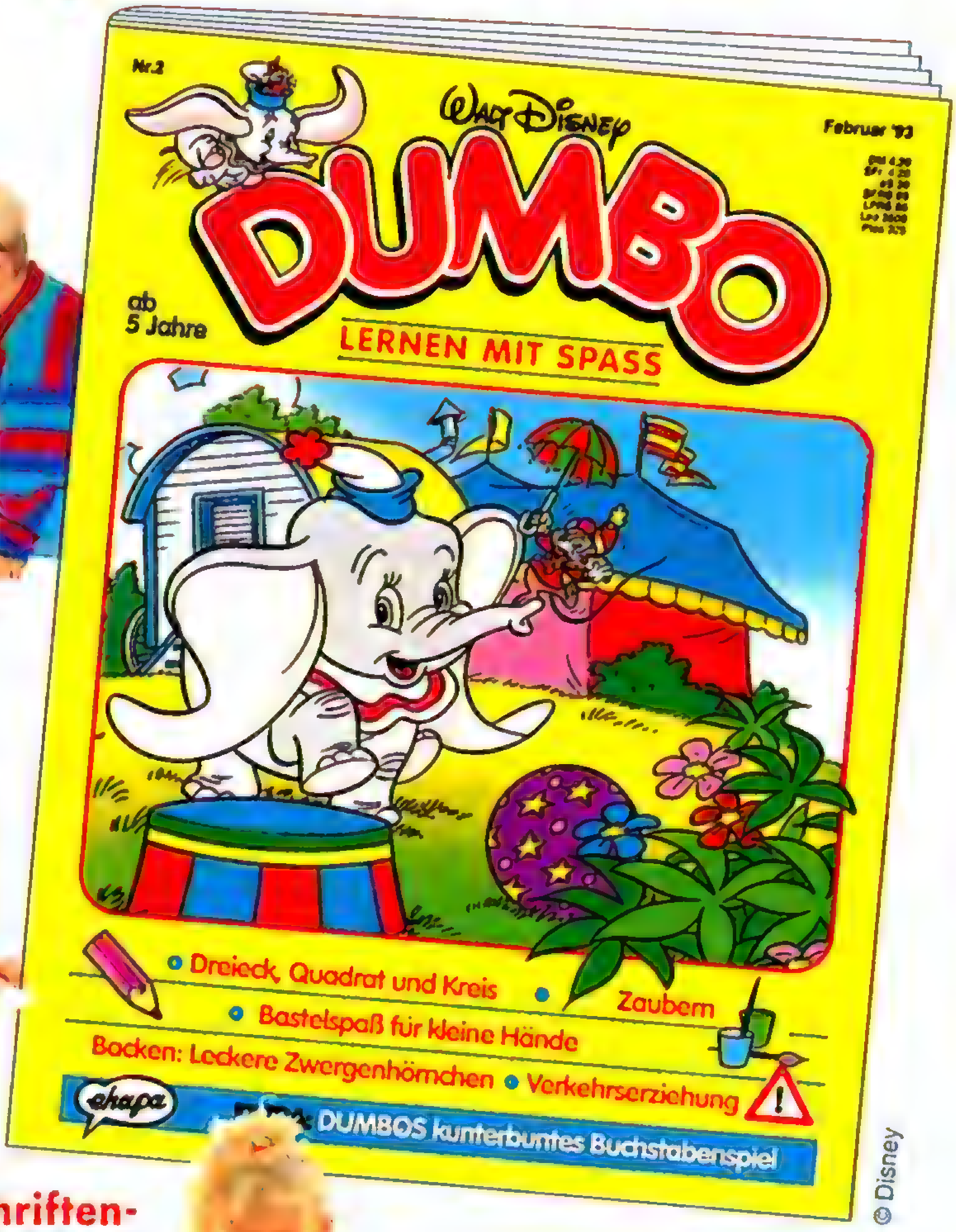
Datum — Unterschrift des Erziehungsberechtigten

☐ Lieferung gegen Rechnung ☐ Scheck liegt bei

SCHATZINSEL

Bertelsmann Club, Abt. Schatzinsel, Postfach 88 88, W-4830 Gütersloh 100

Was Ihren Kindern immer wieder Spaß macht...

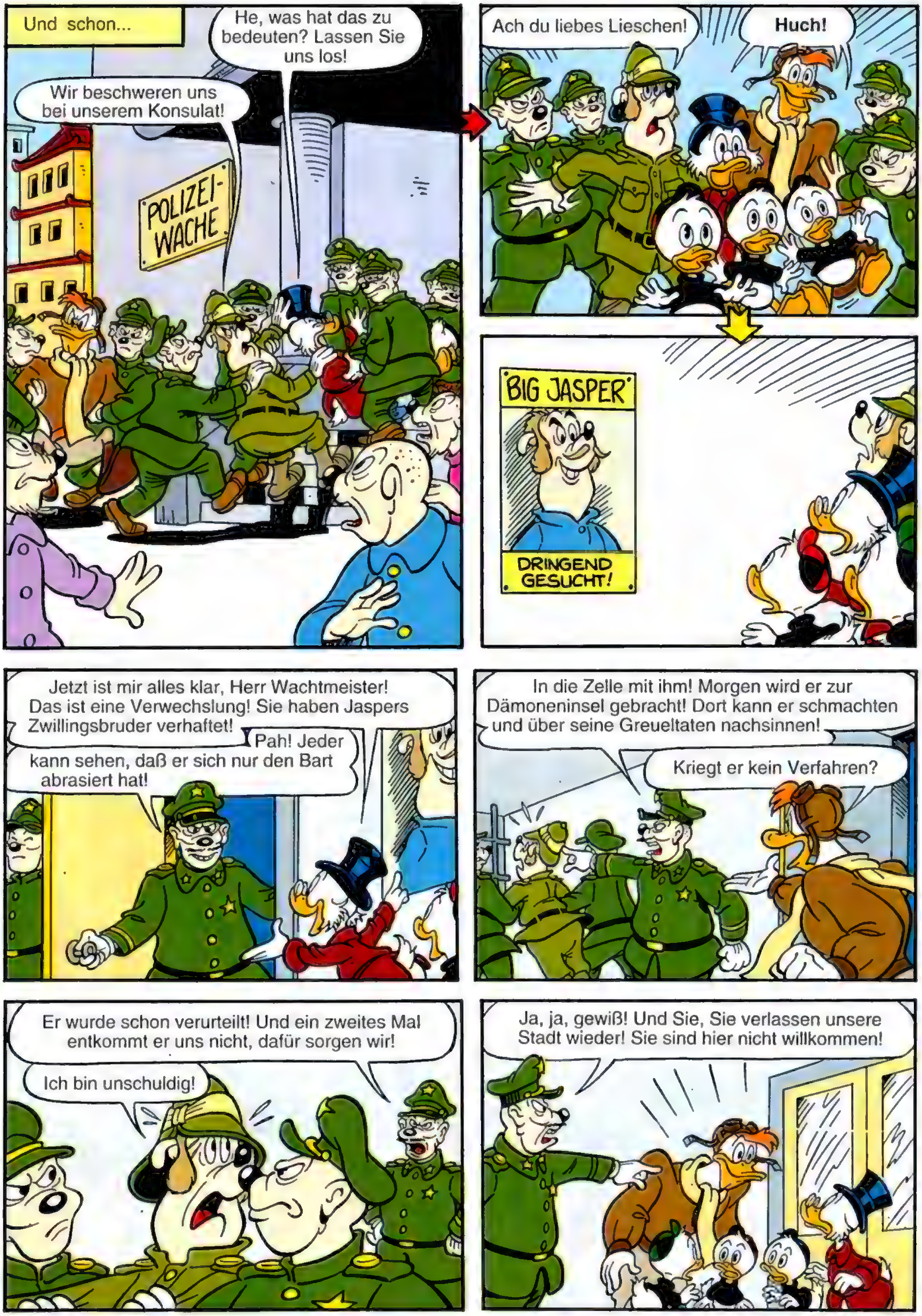


© Disney

Jeden Monat neu beim Zeitschriftenhändler!

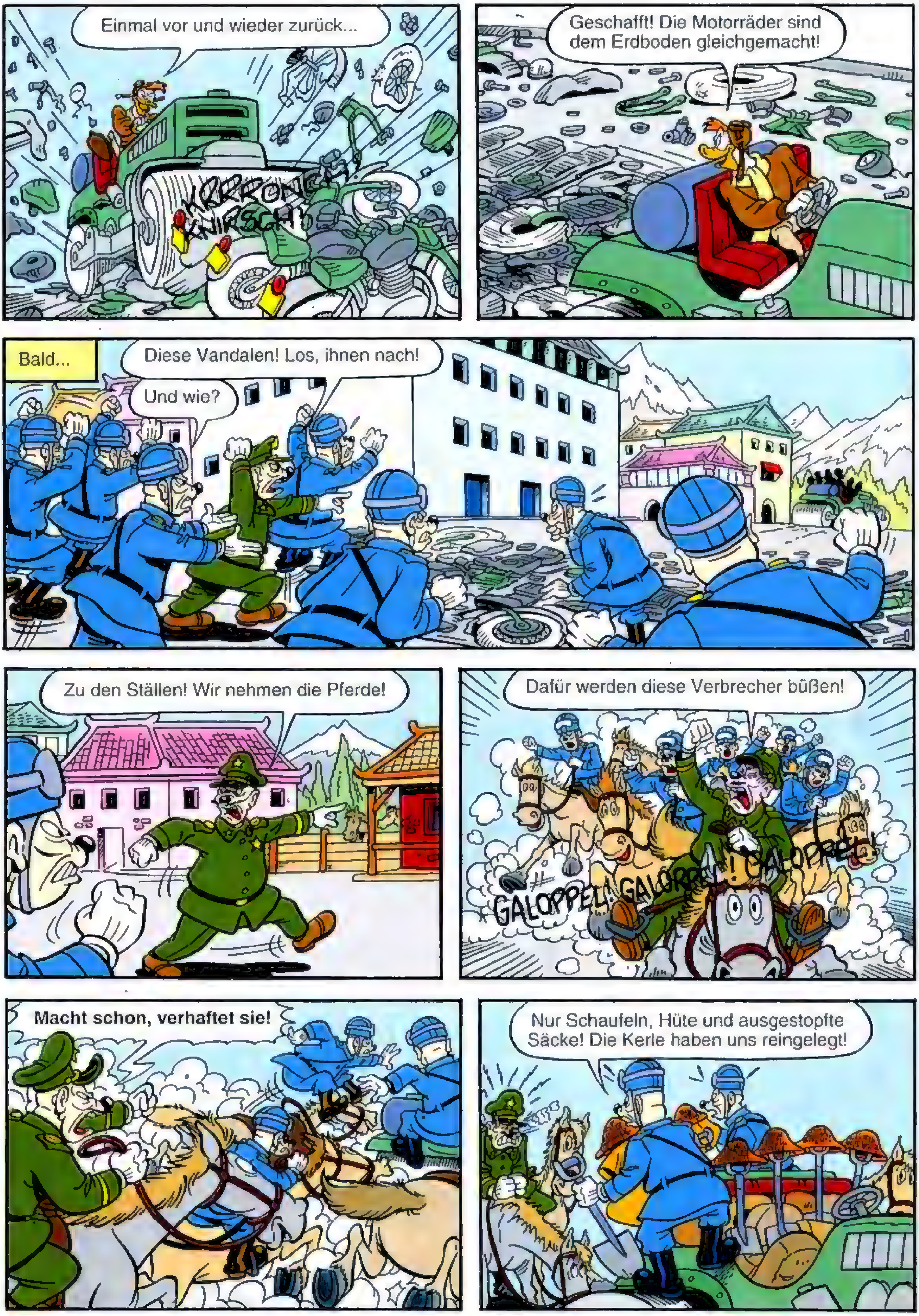
Walt Disney DUMBO
LERNEN MIT SPASS

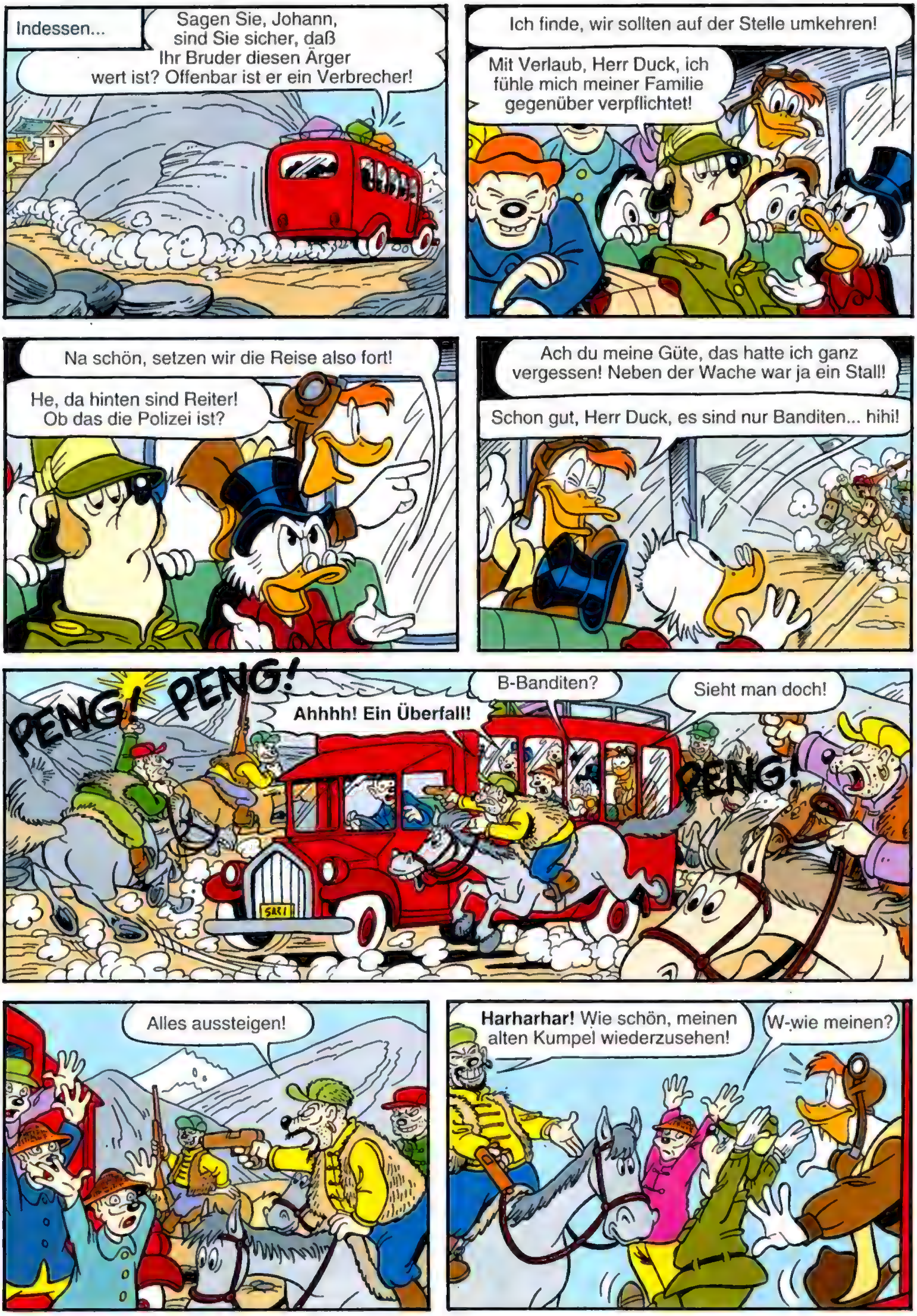
Die ideale Zeitschrift für Kinder ab 5 Jahren!



Und schon...
He, was hat das zu bedeuten? Lassen Sie uns los!
Wir beschweren uns bei unserem Konsulat!
POLIZEI-WACHE
Ach du liebes Lieschen!
Huch!
BIG JASPER
DRINGEND GESUCHT!
Jetzt ist mir alles klar, Herr Wachtmeister! Das ist eine Verwechslung! Sie haben Jaspers Zwillingsbruder verhaftet!
Pah! Jeder kann sehen, daß er sich nur den Bart abrasiert hat!
In die Zelle mit ihm! Morgen wird er zur Dämoneninsel gebracht! Dort kann er schmachten und über seine Greueltaten nachsinnen!
Kriegt er kein Verfahren?
Er wurde schon verurteilt! Und ein zweites Mal entkommt er uns nicht, dafür sorgen wir!
Ich bin unschuldig!
Ja, ja, gewiß! Und Sie, Sie verlassen unsere Stadt wieder! Sie sind hier nicht willkommen!

Wir müssen uns schleunigst was ausdenken, Kinder!
Allerdings! Da kommt schon die Polizeieskorte für Johann!
Sehen Sie mal, Herr Duck, Straßenarbeiter! Wär' das nicht was?
Reden Sie nicht in Rätseln, Quack! Heraus damit, was haben Sie vor?
Nun, die Arbeiter schlafen, die Eskorte wird eingewiesen... das ist doch eine tolle Chance!
Wir brauchen nur das hier an dem hier zu befestigen... so!
Jetzt Gang rein, Gas geben, und die Dampfwalze erledigt den Rest! Na, wie finden Sie das?
KA-RRRACH!


Einmal vor und wieder zurück...
KRRRONCH KNIRSCH!
Geschafft! Die Motorräder sind dem Erdboden gleichgemacht!
Bald...
Diese Vandalen! Los, ihnen nach!
Und wie?
Zu den Ställen! Wir nehmen die Pferde!
Dafür werden diese Verbrecher büßen!
GALOPPEL! GALOPPEL! GALOPPEL!
Macht schon, verhaftet sie!
Nur Schaufeln, Hüte und ausgestopfte Säcke! Die Kerle haben uns reingelegt!


Indessen...
Sagen Sie, Johann, sind Sie sicher, daß Ihr Bruder diesen Ärger wert ist? Offenbar ist er ein Verbrecher!
Ich finde, wir sollten auf der Stelle umkehren!
Mit Verlaub, Herr Duck, ich fühle mich meiner Familie gegenüber verpflichtet!
Na schön, setzen wir die Reise also fort!
He, da hinten sind Reiter! Ob das die Polizei ist?
Ach du meine Güte, das hatte ich ganz vergessen! Neben der Wache war ja ein Stall!
Schon gut, Herr Duck, es sind nur Banditen... hihi!
PENG! PENG!
Ahhhh! Ein Überfall!
B-Banditen?
Sieht man doch!
PENG!
Alles aussteigen!
Harharhar! Wie schön, meinen alten Kumpel wiederzusehen!
W-wie meinen?

Fortsetzung folgt!

Auf keinen Fall verpassen...
Die neue MICKYVISION

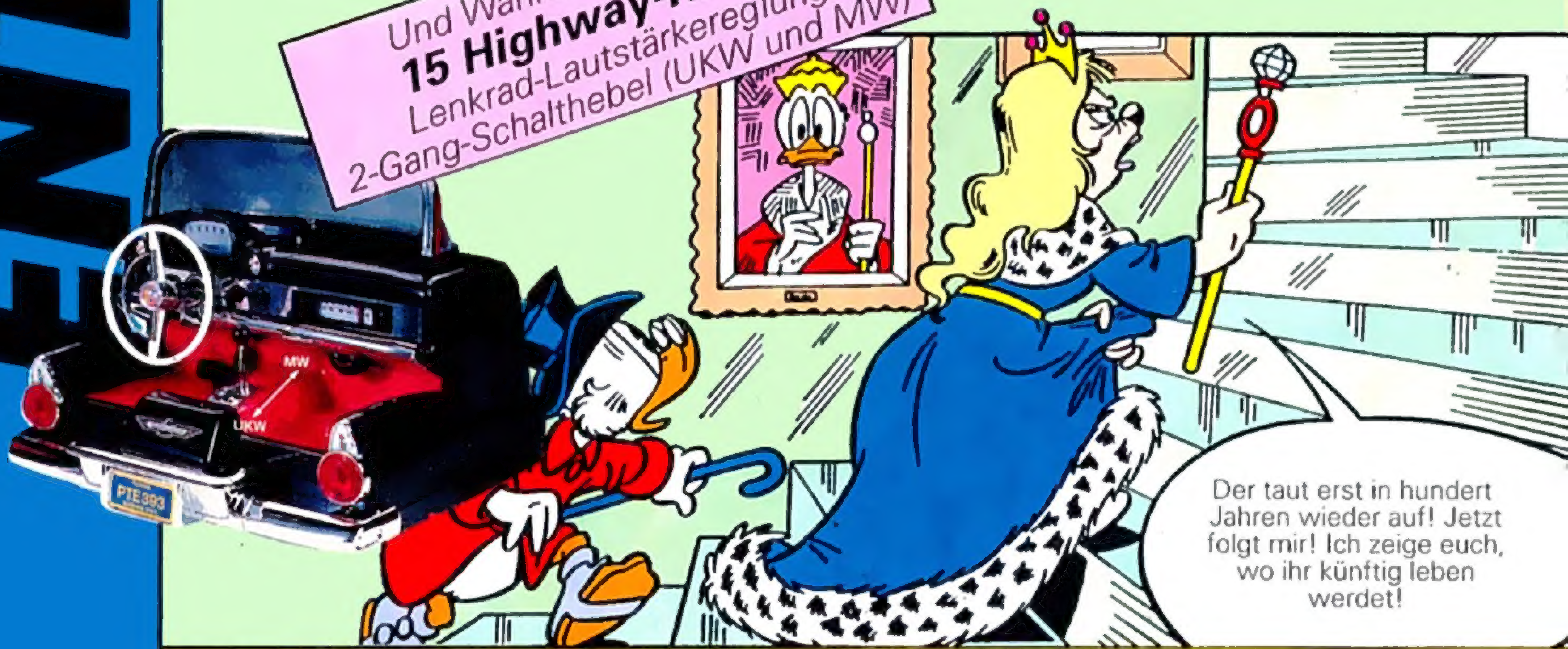
plus Nr.3

Denn die bringt wieder einen echt starken Sticker!

Eisige Gefangenschaft!

Auf seiner Jungfernfahrt in dichtem Schneetreiben droht Onkel Dagoberts neuartiges Flachdach-Luftschiff wegen hoher Schneelast abzustürzen. Donald und die Kinder müssen hoch am Himmel ein waghalsiges Schneeschipp-Manöver ausführen. Da passiert's: Donald stürzt ab! Und so ist man zur Landung in dem unbekannten Gebirge gezwungen. Dort treffen die Ducks dann nicht nur auf einen furchterregenden Säbelzahntiger. Auch mit der Königin von Eisnapur ist nicht zu spaßen...

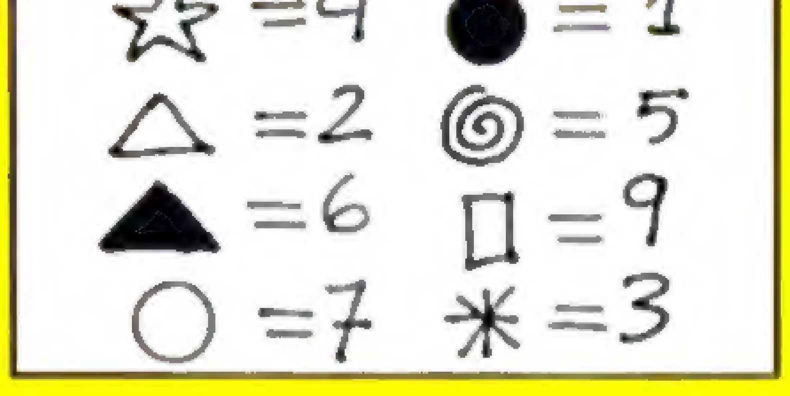
Und Wahnsinns-Gewinne:
15 Highway-Radios
Lenkrad-Lautstärkereglung
2-Gang-Schalthebel (UKW und MW)



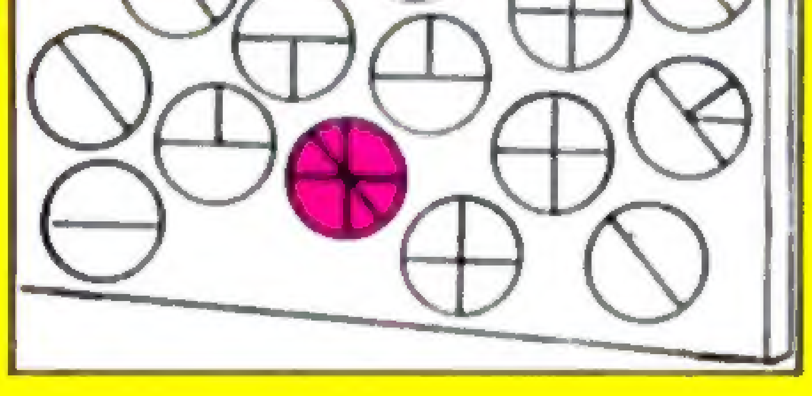
ENTE GUT

Auflösung der Rätselseite

1. I=1 V=5 X=10 L=50 D=500 M=1000
2. Sie spielen Fußball
3.



4.

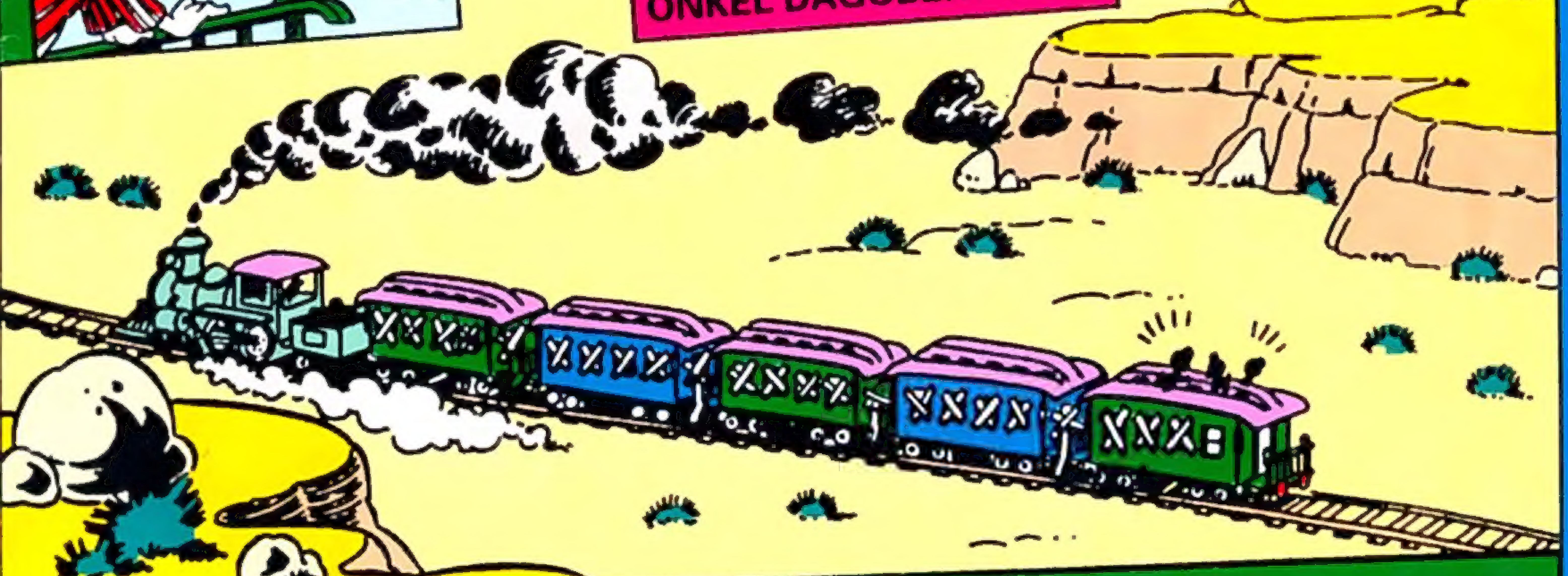


5. Insgesamt sind es 19 Steine, mit einem Punkt: 10, mit zwei Punkten: 9 Steine.
6. DONALD
7. Weiß: 10 Felder
   Schwarz: 12 Felder

Poker mit den Panzerknackern

Donald und die Kinder sind schockiert. Wie kann der sonst so clevere Onkel Dagobert ein solches Abenteuer wagen: Läßt er doch tatsächlich den Inhalt seines Geldspeichers bis auf den letzten Taler in diesen altersschwachen Zug verladen, um dann damit äußerst sorglos spazierenzufahren. Klar, daß den Panzerknackern so etwas nicht verborgen bleibt. Eine größere Chance haben sie wohl noch nie gesehen! Oder ist alles ein ganz großer Bluff von Onkel Dagobert? - Spaß und Spannung wieder mal garantiert im neuesten...

ONKEL DAGOBERT Nr. 71



Diese Woche im Disney Club:

ARD samstags von 16.00 bis 17.25 Uhr
sonntags von 8.35 bis 10.00 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

Antje, Stefan und Ralf beobachten das Leben unter Wasser, Ralf versucht, Schokolade über die österreichische Grenze zu schmuggeln, und schließlich üben die Club-Kinder diese Woche Liedersingen mit Wolfram Eicke.

Wolfram Eicke auf dem großen grünen Club-Sofa

Filme:

- Aus dem Gefängnis ist ein gefährlicher Mörder entflohen; **Micky** und **Pluto** bekommen es mit der Angst zu tun...
- **DuckTales:** Onkel Dagobert verwandelt eine alte Festhalle in ein Konferenzzentrum. Leider treffen als seine ersten Konferenzteilnehmer lauter Horrorgestalten ein.
- **Käpt'n Balu:** Kit ist ganz aufgeregt, weil er den Babysitter spielen soll - bei Rebeccas kleiner Tochter Molly!
- **Ein perfektes Paar:** Zum ersten Mal in seinem perfekten Leben kommt Trent zu spät zur Schule. Aber was wird ihn erst erwarten, wenn er wieder nach Hause kommt?

...ALLES GOOFY

NÄCHSTE WOCHE IN DER MICKY MAUS
GEISTER, SPUK und GRUSELSPASS
Hier Sind die Gespenster los!
Spukschloß
EXTRA:
Spukschloß mit automatischer, nachtleuchtender Gespenster-Drehscheibe!
MICKY MAUS
JEDEN DONNERSDUCK NEU!
EXTRA
Spukschloß
Mit nachtleuchtender Gespenster-Drehscheibe!
Tolle Spuk-Tips und Grusel-Storys!
SAMMELKARTE
Für eine herrlich gruselige Geisterstunde!
Zusätzlich zahlreiche Tips, wie du es bei dir zu Hause spuken lassen kannst.
Und wieder packende Grusel-Storys!
4 SAMMELKARTEN